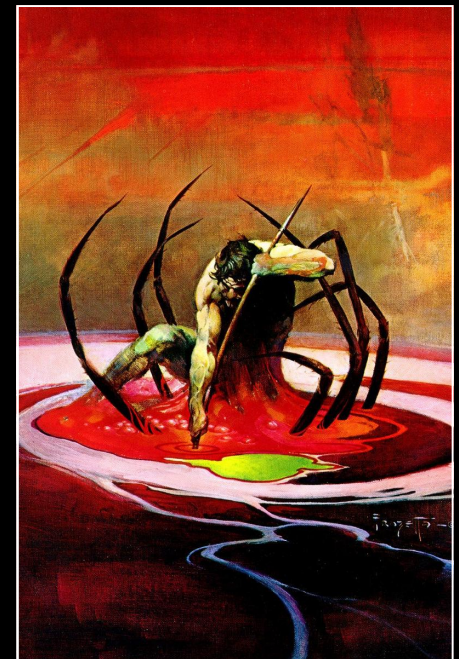
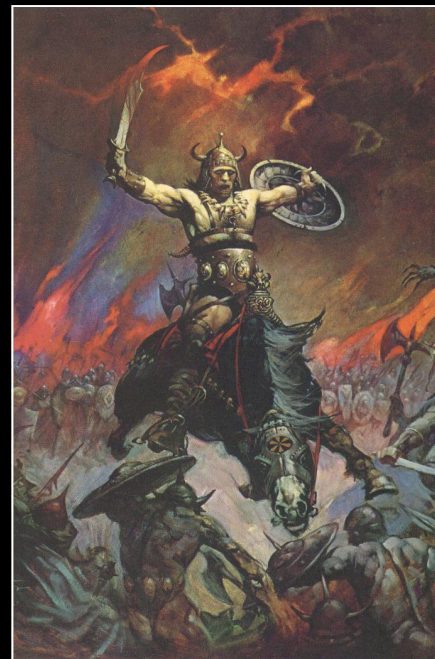
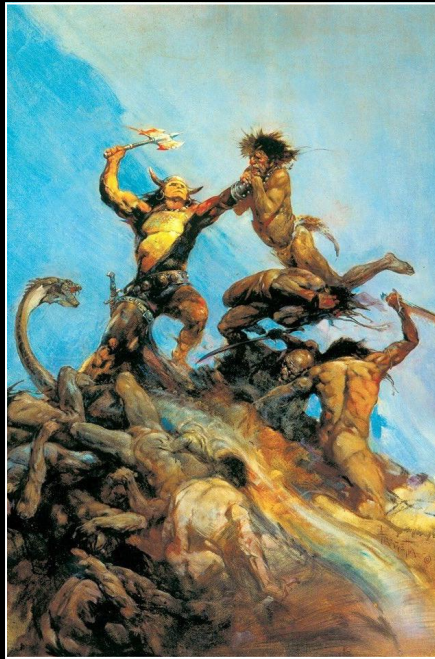
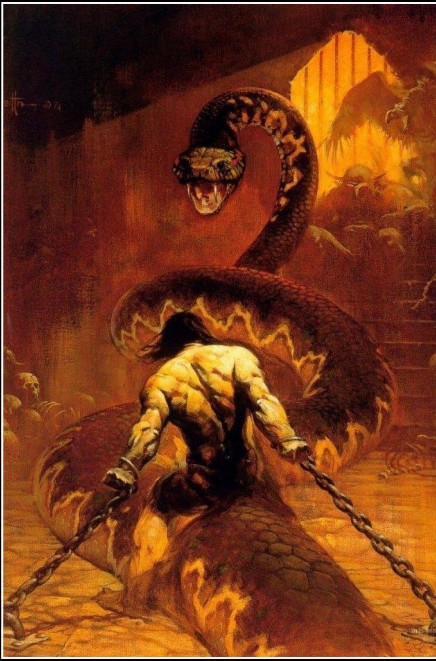




Les héritiers de Conan

Creepy-Eerie-Fantastik-Epic

Bibliotheca Virtualis



Dans le numéro du mois de décembre 1932 de *Weird Tales* paraît une nouvelle intitulée *The Phoenix on the Sword*. Elle est signée d'un certain Robert Erwin Howard qui publie depuis déjà plusieurs années des nouvelles dans cette revue. Très souvent des histoires de boxe mais aussi celle d'un héros un peu particulier Solomon Kane, sorte de spadassin qui traque le mal sous toutes ses formes.

Cette fois-ci apparaît un nouveau personnage : Conan. C'est un barbare qui vit dans l'âge hyboréen, comprendre avant le déluge. La nouvelle ne soulève pas plus de vagues que cela, les suivantes non plus même si elle séduisent un groupe réduit d'afficionados. Elle vient pourtant de créer un genre qui depuis a fait florès et que les Américains appellent *sword and sorcery*.

En fait ce genre a eu plusieurs noms en fonction des modes du moment : *dark fantasy*, *heroic fantasy*, *fantasy*, *science fantasy*, médiéval fantastique, etc. Certains volumes furent même vendus comme de la science-fiction. Bien sûr Howard n'a pas créé le *sword and sorcery*. De doctes spécialistes font remonter la chose à l'épopée de Gilgamesh, à l'Odyssée, aux sagas nordiques avec notamment Boewulf ou encore aux contes avec des preux chevaliers et force dragons.

Toutefois de manière plus pragmatique ce sont sans doute William Morris avec *La Source au Bout du Monde* / *The Well at the world's end* (1896) et Edward Plunkett, 18^e baron de Dunsany et ses *Dieux de Pegāna* / *The Gods of Pegāna* (1905) qui entrouvrent la porte. Le premier situe son action dans un moyen-âge légendaire, le second écrit un recueil de nouvelles présentant les différents dieux de Pegāna dont les noms font parfois penser à ceux que Lovecraft inventera plus tard.



The Well at the World's End (1896)

La même année mais de l'autre côté l'Atlantique cette fois Edwin Lester Arnold fait paraître son *Lieut. Gullivar Jones : His Vacation* (voir l'album comics en v.o. dans la collection Bibliotheca Virtualis). Mars est à la mode depuis le succès de *La Guerre des Mondes* (1898). L'auteur américain fait le chemin inverse et envoie son héros, un lieutenant de la marine américaine, sur Mars. Là il va connaître différentes aventures qui ne connaîtront guère de succès.

Edgar Rice Burroughs, le papa de Tarzan, s'inspire assez largement de Gullivar pour créer en 1917 son John Carter qu'il envoie aussi sur Mars/Barsoom et qui lui aussi va connaître de multiples aventures puisque pas moins de onze romans formeront ce cycle.

Grosso modo voici quelles ont pu être les prémices de l'*heroic fantasy*. Au moment où Howard se suicide 16 nouvelles avec Conan sont déjà parues et une 17^e sort quelques mois plus tard. Le personnage a réuni autour de lui quelques fidèles lecteurs mais n'a pas conquis le grand public. L'époque a d'autres héros bien plus populaires dans des genres connexes tel John Carter que l'on a déjà évoqué ou encore Flash Gordon malgré un aspect science fictionnel plus marqué.

En résumant il s'agit à chaque fois de récits d'aventures dans un monde imaginaire où tout –ou presque, devient possible.

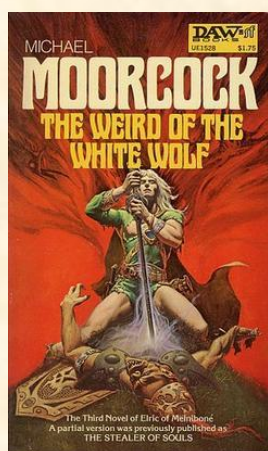
Quelques lecteurs qui se piquent parfois d'écrire trouvent que ce barbare a de l'épaisseur. Parmi eux Lyon Sprague de Camp qui va s'emparer du personnage jusqu'à l'accaparer complètement. Beaucoup lui reprochent d'avoir trahi Howard en remaniant ses textes, en tripataillant ses autres écrits pour les mettre à la sauce Conan et de s'en être mis plein les poches.

Tout ceci est vrai mais sans De Camp, sans son obstination et ses coups médiatiques qui parlerait de Conan aujourd'hui ? En 1950 il fait paraître chez Gnome Press, une maison spécialisée dans la SF, *Conan The Conqueror*. Le tirage est assez confidentiel puisque 5.000 exemplaires sont tirés ce qui pour les Etats-Unis est quand même peu de choses. Suit en 1952 un recueil des nouvelles du héros telles qu'écrites par Howard, mais en fait déjà plus ou moins remaniées, puis l'année suivante *The Coming of Conan*. Le New York Times y voit « *un conte de fées pour adultes avec une verve et un dynamisme que l'on trouve rarement dans de telles histoires* ». Pas un succès donc mais un encouragement.

Dans la mesure où l'auteur originel est mort et enterré, pour alimenter le mythe il convient de produire d'autres histoires. Pour cela on utilise des scénarios d'histoires avec Conan qu'Howard projetait d'écrire, puis d'histoires parues avec d'autres héros puis enfin par des histoires inventées de toutes pièces.

En tout et pour tout 7 livres seront publiés jusqu'en 1957. Pas un bide certes mais pas un phénomène éditorial non plus. Conan reste un inconnu pour le grand public et le genre qu'il représente aussi. Enfin pas tout à fait.

Tolkien a commencé sa saga du *Seigneur des Anneaux* en 1954, précédée par son *Hobbit* en 1937. Lewis a lancé son



Monde de Narnia en 1950 et depuis 1961 Michael Moorcock fait paraître dans *Science Fantasy* de longues nouvelles d'un héros appelé Elric de Menilboné dont les aventures se situent dans un monde qui n'est pas vraiment la Terre mais qui en est une sorte de Canada Dry avec ses propres mythes et règles. Un peu comme Conan en fait.

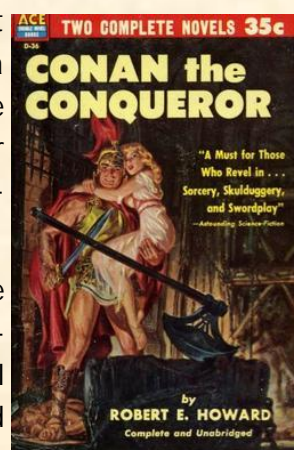
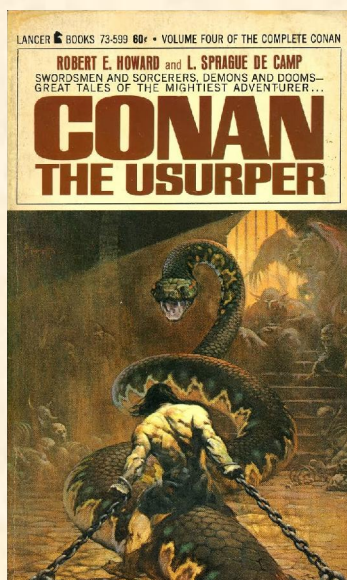
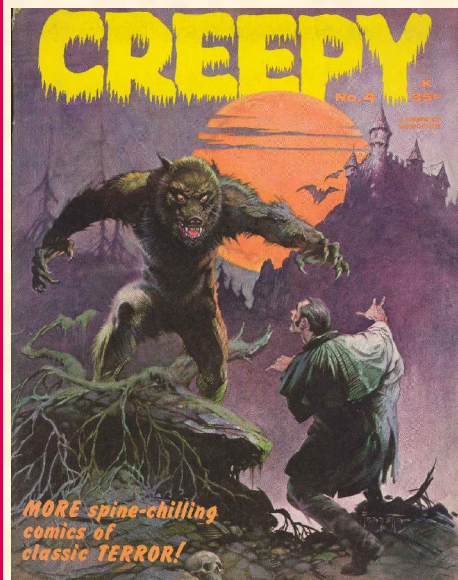
Un premier recueil est publié en 1963, puis un deuxième deux ans plus tard. Ce n'est pas un grand succès d'édition mais cela se vend gentiment. N'est-il pas temps de ressortir Conan du placard ?

Mais cette fois-ci on mise une diffusion plus large. Un accord est trouvé avec Ace Books et Lancer Books. La première avait déjà édité en poche *Conan The Conqueror* en 1953 sans que l'on puisse

parler d'un franc succès. En fait la couverture ne tranchait pas par rapport aux tonnes de romans d'aventures et de romances qui paraissaient chaque année aux Etats-Unis.

Il fallait donc quelque chose de plus novateur. Or il se trouve qu'un ancien dessinateur de comics est en train de se faire un nom comme affichiste. L'histoire commence curieusement. Il a derrière lui plusieurs années de comics et dessine alors pour *Mad* chez lequel il fait une caricature de Ringo le batteur des Beatles. Le dessin attire l'attention de United Artist qui lui confie l'affiche de *What's New Pussycat* (1965) un gros succès du moment.

De plus il fait depuis quelque temps

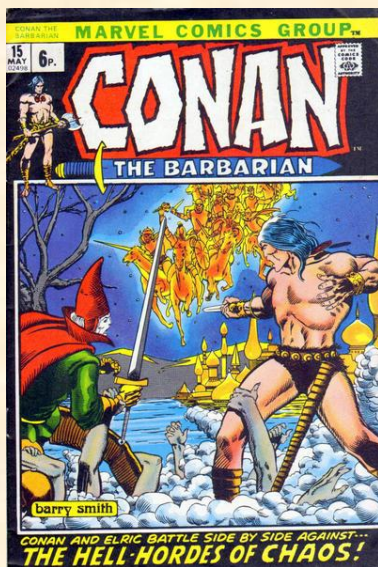


les couvertures de deux magazines d'horreur, *Creepy* et *Eerie*. Pourquoi pas lui ?

Ce sera lui et c'est la martingale du succès. Ses couvertures accrochent l'œil, elles ont franchement de la gueule.

Pour ces éditeurs à la trésorerie plutôt tendue c'est un répit qui ne les empêchera pas de faire faillite quelques années plus tard.

Toujours est-il que le héros est remarqué par Roy Thomas, l'un des scénaristes de la Marvel et l'un des bras droits de Stan Lee qui en fera d'ailleurs son successeur. Plus que le héros, ils aiment le genre. D'ailleurs Lee et Thomas préféraient Thongor, une création de Lin Car-



ter, qui est ni plus ni moins qu'une copie du barbare. Mais l'agent de Carter demande beaucoup plus de 150 \$ par numéro, somme que Martin Goodman, le patron de Marvel a fixé comme maximum.

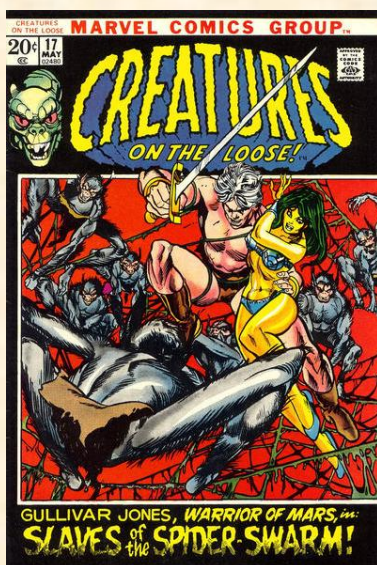
Celui des ayants droit d'Howard accepte pour 200 \$. Thomas a envie de tenter l'aventure et accepte de rogner sur son propre salaire. À leur corps défendant, les deux compères optent donc pour Conan mais à condition de prendre un minimum de risque car après la parution des histoires chez Lancer Books ils craignent que le public soit saturé du personnage.

En octobre 1970 paraît le premier numéro de *Conan The Barbarian*. C'est Roy Thomas qui adapte les aventures du Cimmérien. Le dessin est assuré par Barry Windsor Smith, le Windsor est un ajout pour montrer que l'artiste est anglais. Il a à peine 21 ans et pour être doué reste malgré tout un quasi-débutant.

Stan Lee apprécie son dessin car il trouve –c'est discutable, qu'il lui rappelle celui de son ami Jack Kirby. Il a un autre gros avantage, c'est qu'il n'est pas trop cher. Avec un nouvel héros, dans un nouveau genre, la maison ne tient vraiment pas à prendre des risques inconsidérés et perdre de l'argent.

Au bout d'une demi-douzaine de numéros Lee propose d'arrêter les frais car les ventes ne décollent pas. Thomas insiste. Alors voulant sans doute être agréable à son collaborateur que réellement convaincu, Lee donne un dernier délai. Et là, miracle ! la mayonnaise commence à prendre au point que la revue passe de bimestrielle à mensuelle. Ce n'est pas le succès de l'année mais c'est plus qu'un succès d'estime.

Marvel se sert alors de *Creatures on the Loose* pour tester Gullivar Jones, puis Thongor mais Conan tient toujours la corde. La maison d'édition prend alors la décision de confier les dessins à John Buscema qui est une vedette même si le Surfer d'Argent a eu alors une vie assez écourtée.



Le raz de marée vient de commencer. Marvel va multiplier les revues avec le nom du personnage et reprend d'autres héros d'Howard comme Kull ou Red Sonja —qui a l'origine est une héroïne officiant au XVI^e siècle, se battant contre les Ottomans. Qu'à cela ne tienne Thomas la transporte dans le monde hyboréen.

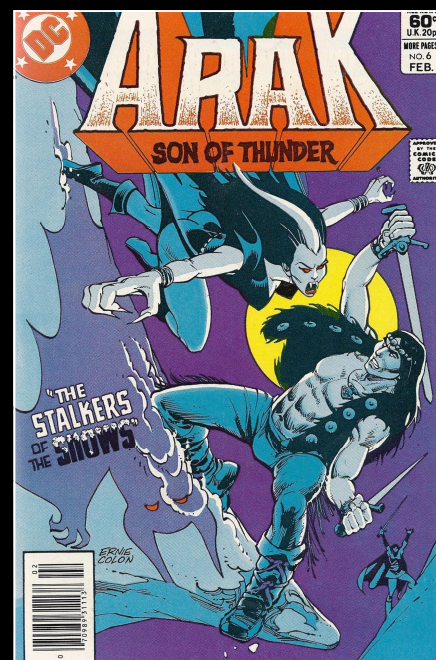
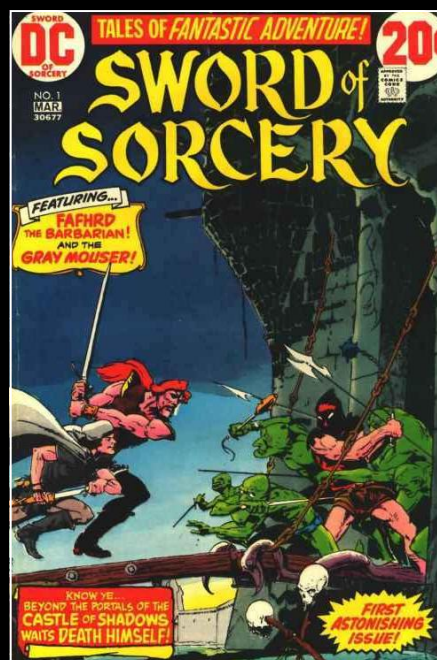
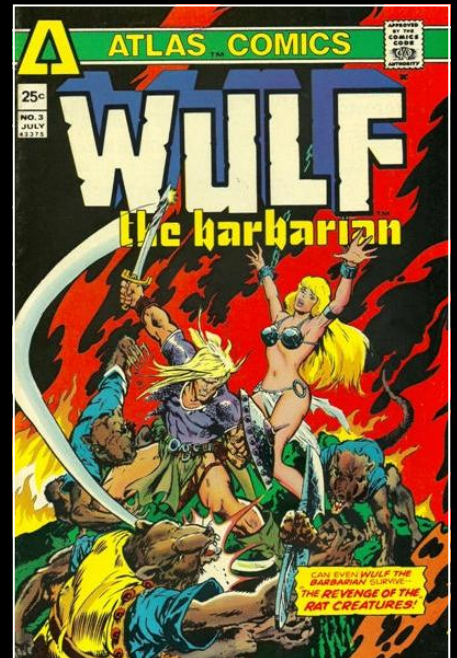
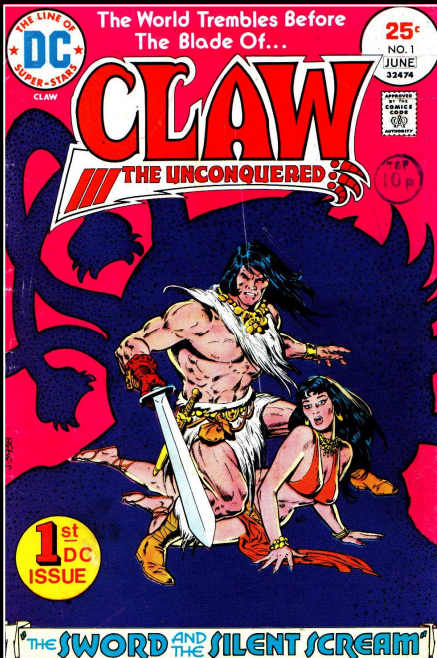
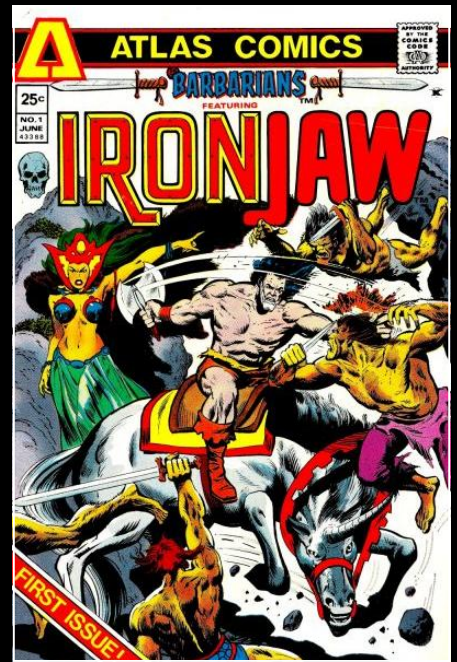
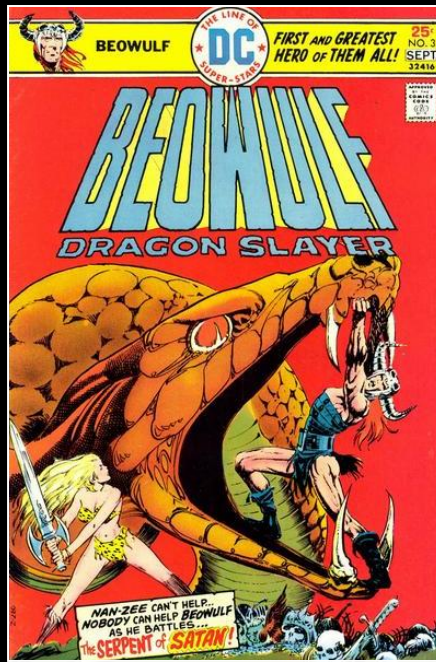
Pas question pour la concurrence de laisser passer une pareille manne et voici donc que les personnages se multiplient comme des petits pains jusqu'à l'écoeurement. L'époque est à ce genre d'aventures. Depuis 1974 Tactical Studies Rules propose un nouveau type de jeu appelé Donjons et Dragons qui fait également fureur.

En matière de commerce, *metoo* existe depuis longtemps.

De fait l'*heroic fantasy*, gardons ce terme, bénéficie d'un certain nombre d'atouts.

Il a d'abord une plasticité étonnante. Vous pouvez en faire des histoires d'aventures, d'amour, d'horreur, policières, etc. Vous pouvez situer vos histoires dans un passé antédiluvien, dans un futur improbable, sur une Terre parallèle, sur une planète lointaine. Vous pouvez la situer à une époque barbare où la massue tient lieu d'arme, remplacer la massue par l'épée, l'épée par l'escopette, l'escopette par le fusil et le fusil par le laser.

Vous pouvez la situer à la Renaissance, à l'époque médiévale, antique, ou mythologique, créer votre propre my-



thologie, etc. Néanmoins dans la majorité des cas l'action se situe dans des mondes médiévaux fantastiques d'où le nom qu'on lui donne régulièrement dans notre pays.

Le champ des possibles est aussi large que tentant d'où cette ruée que nous connaissons encore en France. Mais c'est un genre faussement facile car pour être réussi il faut que le monde dépeint soit cohérent ce qui n'est pas donné à tout le monde, de là un nombre d'albums décevants qui paraissent à forte cadence.

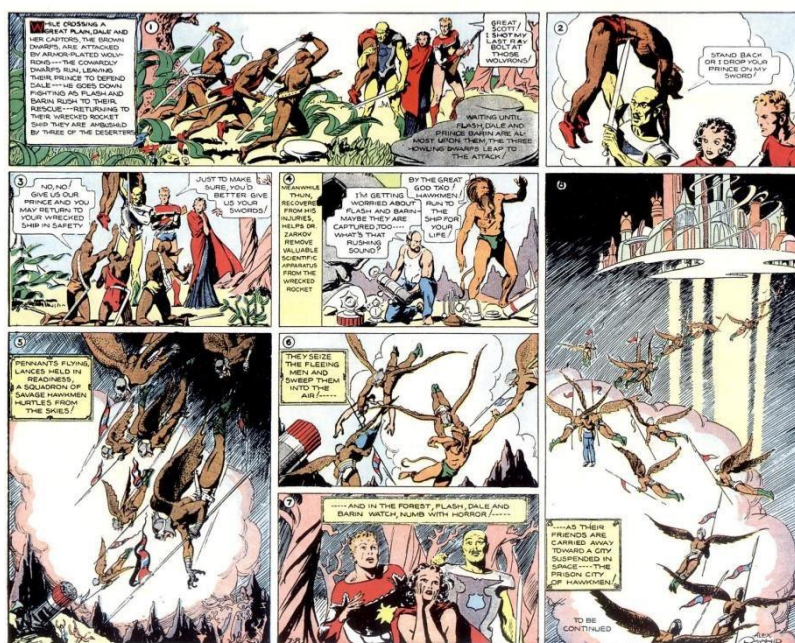
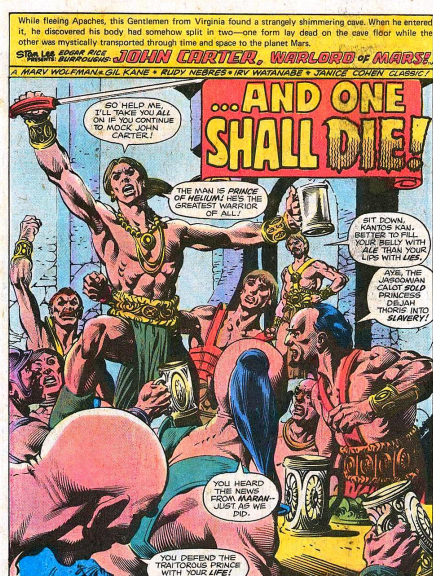
Les aventures qui sont réunies ici ne sont pas pires ou meilleures que les autres, encore que certaines valent leur pesant de nougat. Mais elles donnent une bonne idée de la production des années 70/80 dans les revues pour adultes que pouvaient être en France, *Creepy*, *Eerie*, *Vampirella*, *Fantastik* ou encore *Epic*.

Les scénaristes sont le plus souvent Américains mais les dessinateurs viennent de tous les horizons notamment du monde hispanophone.

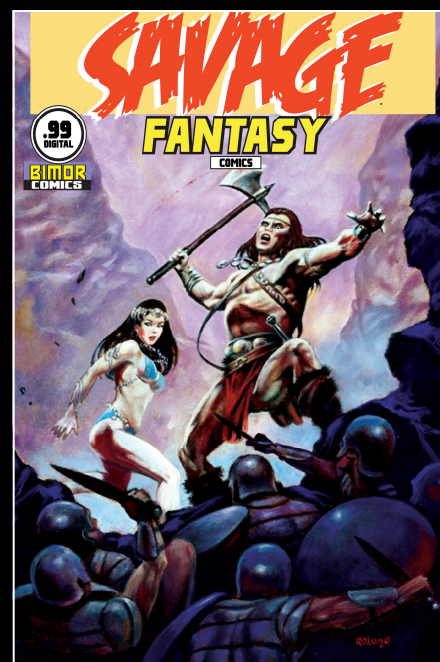
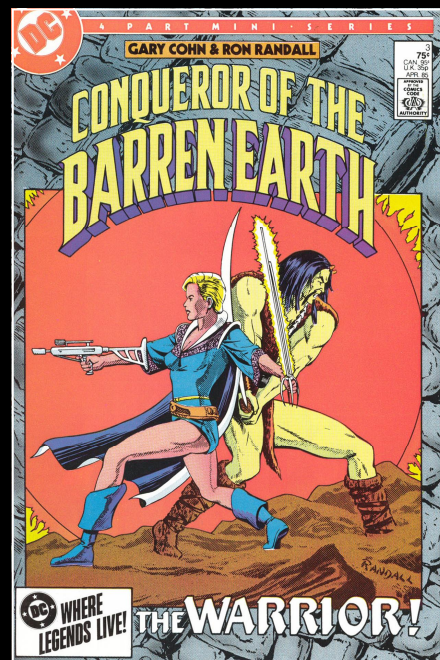
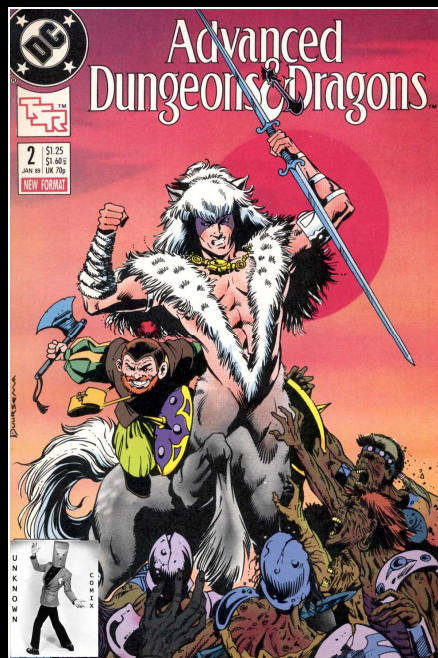
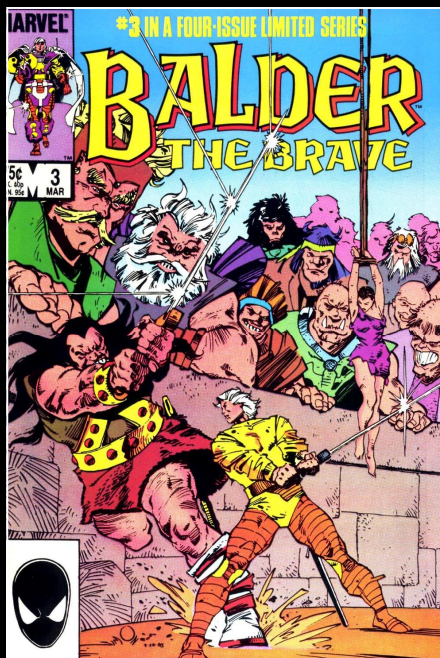
Bref, sans être une anthologie des meilleures histoires de *sword and sorcery* vous allez tout de même avoir un bon aperçu du genre sans même une aventure du Cimmérien.

Mais qu'importe puisque sa descendance est si nombreuse !

Garches, le 16 octobre 2022



Sinbad dans ses voyages, Tarzan quand il va à Opar, ou Pal UI Don, John Carter sur Mars et Flash Gordon sur la planète Mongo relèvent a priori de genres différents mais avec de nombreux traits communs avec l'heroic fantasy



PAXORIS... UN MONDE AUX ÉTERNELLES GLOIRES, UN POINT DANS L'UNIVERS QUI BRILLE NON À CAUSE DES FEUX DES ANCIENNES GUERRES, MAIS À CAUSE DES LAMPES D'UNE PAIX DURABLE.

LA FANTAISIE NE CONNAÎT AUCUN BUT ICI... OÙ ROIS ET REINES ARPEMENT DES COL-
LINES VERDOYANTES ET VASTES, OÙ UN PRINCE EST ASSIS, LE CŒUR PERDU ET REM-
PLI DE MÉLANCOLIE À CAUSE D'UNE PRINCESSE QU'IL EST INCAPABLE DE TROUVER.

KADJEK EST INCA-
PABLE DE DÉTOUR-
NER SON ESPRIT
D'UNE QUÊTE QUI
L'A MENÉ VERS
DES PAYS LOIN-
TAINS OÙ SE TROU-
VAIENT DES FEMMES
SPLENDIDES. AUCUNE NE
CORRESPONDAIT À LA
VISION DE SON CŒUR.

ET, DANS SON DÉSES-
POIR, IL A RECOURS À
SA DERNIÈRE RES-
SOURCE...

... LES PRIVATEURS,
ONT LES VISIONS RÉ-
VÈLENT DES MONDES
SITUÉS À LA FOIS DANS
LES AFFRES DE LA
MORT ET AU SEUIL DU...

PREMIER MAL

RACONTER UNE HISTOIRE PAS TROP
MALHEUREUSE À CEUX QUI DEMEU-
RENT DANS LA RÉGION ENDORMIE.

GEORGE PRATT
ET
KENT WILLIAMS

C'EST DANS LES CAVERNES MÉCANISÉES MAIS
VIVANTES DE PAXORIS QUE KADJEK EXPOSE
SES PENSÉES TROUBLÉES.

LE RONRONNEMENT DES MACHI-
NES ET LE GLISSEMENT DE
MANTEAUX NOIRS SONT LES
SEULES RÉPONSES QU'OBTIENT
LE PRINCE.

LES PENSÉES FULGURENT ET
BRILLEN, TANDIS QU'UN PRIVA-
TEUR MET À NU SA SAGESSE.

SUR UN SEUL MONDE, NOUS AVONS
TROUVÉ UNE FORME TERRIENNE QUI EST
LA REPRÉSENTATION VIVANTE DE L'IMA-
GE RÉVÉLÉE DANS TON ESPRIT.

DES BROUILLARDS S'AGITENT
AU RYTHME DU GLOBE AMBRÉ
QUI PALPITE D'ÉNERGIE ET DE
VIE EN SON CŒUR MÊME.

PLACE TA MAIN AU CŒUR
MÊME DE LA PIERRE QUI
RESPIRE...

... RELÂCHE TON
ÂME, KADJEK, ET L'ESSENCE
MÊME DE TON ÊTRE FERA BOU
GER LES RÉALITÉS... TON ES-
PRIT SERA TRANSPORTÉ VERS LE
MONDE GELÉ ET VERS LE SUJET
DE TA QUÊTE.

ET LE PRINCE
DE CE MONDE...

... DISPARÂT
DES CAVERNES
DES DRUIDES...

LES LUMIÈRES DE PAXORIS
S'AFFAIBLISSENT, TANDIS QUE
LES ÉNERGIES D'UNE PLANÈTE
SE RASSEMBLENT EN UNE SOUR-
CE D'ENCHANTEMENT MYSTIQUE.

... VERS LE MONDE GLACIAL...

... DE SA REINE.

LA SILHOUETTE DE KAPJEK REDEVIENT CHAIR DANS UNE TEMPÊTE DE DÉSIRS PRIMITIFS ET DE FURIE DES ÉLÉMENTS.

RÉCHAUFFÉS PAR LA PROMESSE DE CHAIR BLANCHE, DES COUTEAUX SONT DÉGAINÉS ET IL N'Y A QUE LA PEUR DANS LE CŒUR DE LA FILLE.



SAINT




ET LE VENT HURLE UNE
ÉLÉGIE...




... À DAME LA MORT, ENVELOP-
PÉE D'UNE NEIGE POURPRE.



LA MORT EST REPOUS-
SÉE...



... CAR LA FURIE DE LA TEMPÊTE
EST PASSÉE ET À SA PLACE SOUF-
FLE UNE DOUCE BRISE DE VIE ET
UNE PROMESSE D'AVENIR.



KADJEK, ENVELOPPÉ DE
POURPRE, SE TIENT DE-
VANT UN RÊVE.

LA FILLE, LA RESPIRATION
VOILÉE D'ARGENT, SE
TIENT DEBOUT, MUETTE DE
FRAYEUR ET RONGÉE DE
SOUPÇONS DEVANT SON
SAUVEUR. CET ÉTRANGER
DEVIENT ENCORE PLUS EF-
FRAYANT QUE SES PRÉCÉ-
DENTS ASSAILLANTS.



LES PAS DE KADJEK SONT SOUPLES SUR LA POUSSIÈRE ROUGE, PUIS IL S'AGENOUILLE POUR OFFRIR SA MAIN À LA PRINCESSE DE PAXORIS.

DANS L'IGNORANCE QUI CARACTÉRISE SON MONDE, L'ENFANT DE LA NEIGE NE RÉALISE PAS QU'UN PASSAGE VERS L'AVENIR S'OUVRE DEVANT ELLE...



CRUNCH!



ELLE LAISSE L'AVENIR SE FAIRE RECOUVRIR PAR LES NEIGES DE LA TERRE...



... JUSQU'À CE QUE LA SOURCE DE LA CONNAISSANCE JAILLISSE ENFIN DANS SON MONDE.

Post Williams
©1983

FIN

J'AI GARDÉ TOUT SPÉCIALEMENT POUR VOUS UNE PETITE
FANTAISIE HÉROÏQUE DONT VOUS AIMEREZ L'EMBLÈME : GLAIVE
ET FUSÉE, CROISÉS SUR CHAMP DE GALAXIES ...

PRESSE TA MONTURE,
SORIK ! FUIS LE PAYS
DE POLLAT, OÙ TU ES
MAUDIT. IL TE FAUT À
PRÉSENT FAIRE
FACE À ...

LA BÊTE

DES MARAIS!

SORIK
ÉTAIT UN GUER-
RIER VALEUREUX,
MAIS IL AVAIT TUÉ UNE
FEMME ! LA PLUS ABOMI-
NABLE SORCIÈRE DE
TOUT PHORGEY, MAIS
UNE FEMME, DONC UNE
GÉNITRICE, ET LA LOI
ÉTAIT SÉVÈRE : SORIK
PORTAIT À SON FLANC
LA MARQUE INFA-
MANTE DES
TUEURS DE FEMMES
ET N'ÉTAIT PLUS
DÉSORMAIS QU'UN
PROSCRIT !

GUERRIER,
GUERRIER,
À L'AIDE !

HALTE, LA 'EB !

NE ME CRAINS-TU
PAS ? JE PORTE
LA MARQUE DES
TUEURS DE FEMMES !

TES PAROLES NE M'EF-
FRAIENT PAS ! MON
PROTO-PÈRE EST ENTRE
LES GRIFFES DE LA
BÊTE DE FLAMMES !

JE SUIS MOINS
QU'UNE BÊTE RAM-
PANTE, MAIS JE
T'AIDERAİ. MONTRE
MOI LE
CHEMIN.

BILL
KERN-YAM

ET Y'BANE, LA FILLE DE POLLAT, GUIDA LE GUERRIER
DE PHORGEY DANS LE MARAIS PROFOND...

Ô PUISSANT SORIK
NOUS SOMMES VENUS
TROP TARD...



DEVANT EUX, UN CORPS ACHÉ-
VAIT DE SE CONSUMER...
COHIK, LE PROTO-PÈRE
D'Y'BANE...

ON EÛT DIT
QU'UNE GIGAN-
TESQUE
LANGUE DE
FEU AVAIT
LÉCHÉ LE SOL
À CET ENDROIT
SEUL RESTAIT
UN TAS DE
CENDRES...

QUELLE BÊTE
AU MONDE...

SOB... SOB...



MAIS ILS VIRENT
BIENTÔT QUE LA
MORT RÔDAIT
ENCORE DANS
LE MARAIS, CAR
AU-DESSUS D'EUX
SE DRESSAIT À
PRÉSENT LE PLUS
REDOUTABLE
DES MANGEURS
DE CHAIR, LE
KADDAR...

LE KADDAR BONDIT, ET LA
LAME DU GUERRIER NE
PARVINT PAS À ENTAMER
L'ÉPAISSE CUIRASSE DE
SON COU. SORIK NE PUT
QU'ÉCARTER DE LUI LA
GUEULE DU MONSTRE...



DANS L'ARBRE,
Y'BANE, VITE!



TUE-LE,
PUISSANT SORIK!



LE VENTRE
VULNÉRABLE
DU KADDAR
FUT UN INSTANT
EXPOSÉ PEN-
DANT LA MÊLÉE.
MAIS IL N'EN
FALLAIT PAS
PLUS À
SORIK ET
À SON
GLAIVE...



JE N'AI JAMAIS VU DE
GUERRIER AUSSI PUISSANT

À PRÉSENT, JE
T'ESCORTERAI
JUSQU'À TON
VILLAGE!

BIENTÔT, Y'BANE ET SORIK
QUITTÈRENT LES MIASMES DU
MARAIS ET FURENT AUX ABORDS
DU VILLAGE. Y'BANE EXPLIQUAIT
QUE SON PROTO-PÈRE ÉTAIT UN
PUISSANT SORCIER...

PAS PLUS
QUE TU NE L'AS
VU, SORIK

...NOUS
CHERCHIONS
DES RACINES
DE RELTAP
LORSQUE
JE L'AI
ENTENDU
CRIER ET
QUE J'AI
VU UN
GRAND
ÉCLAIR
DE FEU...

AINSI TU N'AS PAS
VU CE
MONSTRE
DE TES
YEUX...



SORIK HÉSITA
UN MOMENT À
L'APPROCHE
DU VILLAGE -
CERTES, IL AVAIT
PORTÉ SECOURS
À Y'BANE... MAIS
CELA SUFFIRAIT-
IL À FAIRE OU-
BLIER LA MARQUE
QU'IL PORTAIT À
SON FLANC?

Y'BANE GUIDA SORIK PARMIS LES
VILLAGEOIS MÉPRISANTS JUSQU'À
L'ENTRÉE DE LA HUTTE DE
SON PROTO-PÈRE...

ET LES CRAINTES DE SORIK FURENT
CONFIRMÉES

PFFH!
TUEUR DE
FEMMES!

LÂCHE!
MEURTRIER

NOUS NE
VOULONS
PAS DE
TRAITRES,
ICI!

LAISSEZ-LE! VOUS
ÊTES LES VRAIS LÂ-
CHES. IL M'A SAUVÉE
DES GRIFFES DU KAD-
DAR... C'EST MON
HÉROS!



VIENS
GÔTER LES
FRUITS DE
TA VICTOIRE,
MON
GUERRIER!

MAIS À L'AUBE
DU LENDEMAIN,
TANDIS QUE SORIK
ET Y'BANE
REPOSAIENT
PAISIBLEMENT,
STABIK LE
TISSEUR
ENTRA DANS LE
VILLAGE COUVERT
DE BLESSURES

Y'TARE, MON ÉPOUSE...
LA BÊTE DE FLAMMES
ME L'A ARRACHÉE À
JAMAIS...

JUSQU'À L'ARRIVÉE
DE SORIK LE PROS-
CRIT, JAMAIS NOUS
N'AVONS ENTENDU
PARLER DE LA
BÊTE DE FLAM-
MES!

... ET À PRÉSENT, DEUX
DES NÔTRES NE SONT
PLUS QU'UN TAS DE
CENDRES!

SORIK
EST LE
COUPABLE!



ARRETEZ CETTE
FOLIE! SORIK
EST LE HÉROS
QUE J'AI ÉLU!

SORIK ÉTAIT ÉVEILLÉ
ET REGARDAIT LES
HOMMES APPROCHER
IL S'ÉTAIT PROMIS
DE NE PAS LEVER
SON ÉPÉE
CONTRE EUX,
MÊME AU PRIX DE
SA VIE...



NON, FILLE!
NOUS NE POUVONS
L'ACCEPTER. CE
TUEUR DE FEM-
MES A ATTIRÉ
SUR NOUS LA
BÊTE DE FLAM-
MES!

LE JUGEMENT ÉTAIT DÉJÀ PRONONCÉ : SORIK AVAIT
ATTIRÉ LA BÊTE DE FLAMMES, SORIK LUI SÉRAIT DONC
OFFERT EN SACRIFICE. DU HAUT DU PLATEAU, IL CONTEM-
PLAIT À SES PIEDS LES BROUILLARDS DU MARAIS... ET
UNE MORT CERTAINE!

Y'BANE SAVAIT QU'ELLE SCELLAIT PAR CE GESTE
SA PROPRE MORT, MAIS ELLE NE POUVAIT QU'OBÉIR
AU MOUVEMENT DE SON CŒUR, ET JETA À LA SUITE
DE SORIK SON GLAIVE...



MEURS,
TUEUR DE
FEMMES

NON!





SORIK DOUTAIT DE SA PROPRE RAISON, CAR DEVANT LUI SE DRESSAIT À PRÉSENT LA MASSE REDOUTABLE D'UN LOSSEK DES MONTAGNES...

MON GLAIVE... SI JE PEUX M'EN SAISIR...

SIMULTANÉMENT, LE MONSTRE ET LE GUERRIER BONDIRENT, L'UN VERS SA PROIE, L'AUTRE VERS SON ÉPÉE...

À PRÉSENT

D'UN MÊME MOUVEMENT, SORIK DETERRA SON GLAIVE ET ROULA SUR LUI-MÊME...

J'AI RÉUSSI!

TANDIS QUE LE LOSSEK FONDAIT SUR LUI, SORIK PLANTA SOLIDEMENT SON POING ARMÉ EN TERRE...

ET LE MONSTRE VINT S'EMPALEUR SUR LA LAME...

SORIK SOIGNA LES BLESSURES DE SA CHUTE À L'AIDE DES FEUILLES BIENFAISANTES DU KANE. IL AVAIT BESOIN DE TOUTES SES FORCES, CAR IL LUI FALLAIT À PRÉSENT TRAVERSER TOUS LES MARAIS...



LES MONTS DE TULGNOD! ILS SEMBLANT SI LOINTAINS. POURTANT, AVEC L'AIDE DES DIEUX, JE LES AURAI REJOINTS AU BOUT DE DEUX SOMMETS...



AINSI, LE GUERRIER DE PHORGEY S'ENFONÇA DANS L'ÉPAISSEUR MOITE ET SOMBRE DU MARAIS, LES YEUX FIXÉS SUR LA LIGNE DES MONTS INACCESSIBLES ET POURTANT PROCHES... MALGRÉ SON HABILITÉ, IL NE SUT PAS QUE DANS L'OMBRE, DES YEUX L'ÉPIAIENT...

QUELQUE PART DANS LES HAUTES BRANCHES, SE CACHAIT LE PEUPLE SINGE, LES PALLA'TOOKA, QUI SUIVAIENT LA MARCHÉ DU GUERRIER EN SE LIVRANT À FORCE D'ESPIÈGLERIES...



SORIK N'EUT PAS LE TEMPS DE RÉAGIR, TANT L'ATTAQUE DES PALLA'TOOKA FUT SOUDAINE, ET DÉLICATE EN MÊME TEMPS... LE GUERRIER FUT SOULÉVÉ DE TERRE



SORIK N'IGNORAIT PAS L'EXISTENCE DES PALLA'TOOKA, LEURS MŒURS ESPIÈGLES MAIS PACIFIQUES, ET IL CONNAISSAIT ASSEZ LEUR LANGAGE POUR POUVOIR COMMUNIQUER AVEC EUX...



TU AS TUÉ LE LOSSEK, L'UN DE NOS ENNEMIS MORTELS, GUERRIER-C'EST À NOTRE TOUR DE T'AIDER-AUSSI NOUS TE GUIDERONS PAR LE CHEMIN DES ARBRES, POUR TA SÉCURITÉ, CAR AU DESSOUS RÔDE LA BÊTE QUI BRÛLE!

JE TE REMERCIE NOBLE CHEF...

ENFIN, SORIK PUT DORMIR SANS CRAINTE. MAIS SES RÊVES ÉTAIENT PLEINS DE L'IMAGE D'Y'BANE, QU'IL NE REVERRAIT JAMAIS!



TANDIS QUE SORIK DORMAIT, QUELQUES BRAVES PARMIS LES PELLA'TOOKA AVAIENT DÉCIDÉ DE PRENDRE LE RISQUE SUPRÊME...



KREE! LÂ, EN BAS! LA BÊTE QUI BRÛLE DORT. C'EST LE MOMENT...

MOI, KREE, CHASSEUR ET DÉFENSEUR DE MON PEUPLE JE TUERAI LA BÊTE QUI BRÛLE!

MEURS, FLÉAU DE MON PEUPLE!



THUD!



AIEEEE



GUERRIER,
RÉVEILLE-TOI !

KREE, NOTRE VALEU-
REUX CHASSEUR, A
ÉTÉ TUÉ !

LA BÊTE
QUI BRÛLE ?

OUI !

C'EST LE CŒUR EMPLI D'UNE
RAGE SOURDE QUE SORIK
COURAIT À PRÉSENT VERS
LE MONSTRE QUI AVAIT CAU-
SÉ LA PERTE DE CELLE QU'IL
AIMAIT ET QUI L'AVAIT ACCUEILLI
MALGRÉ SON INFAMIE !
IL ENTENDAIT DÉJÀ DEVANT
LUI LES PAS LOURDS DE LA
BÊTE...



MAIS SOUDAIN...
LA BOUCHE
D'ARBRE
LE SAISIT !

SORIK FRAPPAIT ET FRAPPAIT SANS
RELÂCHE, MAIS LES TENTACULES DE
LA BOUCHE D'ARBRE SEMBLAIENT
SE MULTIPLIER À L'INFINI...

ALORS QUE TOUT SEMBLAIT PERDU, IL Y EUT
UN BRUSQUE ÉCLAIR... SORIK RETOMBA, LIBRE



SAUVÉ ! MAIS COM-
MENT ? MES COUPS
ÉTAIENT SANS EFFET...

LÀ, DANS LE
FOURRÉ...

QUEL EST
CET
ANIMAL ?

LA BÊTE QUI BRÛLE ! ÉTAIT-ELLE ATTAQUÉE
AUSSI ? EST-CE QU'ELLE NE TUE QUE POUR SE
DÉFENDRE ? EST-CE QUE LE PROTO-PÈRE
D'Y'BANE L'AVAIT MENACÉE ? ET CETTE
SILHOUETTE ÉTRANGE... ON DIRAIT... IL
FAUT QUE JE SACHE !



DE LA PROFON-
DEUR DES EAUX
GLAUQUES SUR-
GIRENT SOUDAIN
LES TENTACULES
DU CŒUR DU
MARAIS!



SORIK POUVAIT À PRÉSENT CONTEMPLER À LOISIR
"LA-BÊTE-QUI-BRÛLE". IL DÉCOUVRIIT À SA SUR-
PRISE UN ÊTRE PRESQUE SEMBLABLE À LUI, DONT
LA PEAU N'ÉTAIT PAS BLEUE COMME LA SIENNE, MAIS
D'UN ROSE ÉTRANGE ET MALSAIN...

UN MÂLE... TOUT
COMME MOI, MAIS
AVEC D'ÉTRANGES
PARURES-D'OÙ
VIENT-IL?



LE MOURANT EUT ENCORE LA FORCE DE
FAIRE COMPRENDRE À SORIK QU'IL
VOULAIT ÊTRE PORTÉ AU SUD, VERS
UNE CLAIÈRE...



À PRÉSENT,
L'ÊTRE ÉTAIT
MORT, ET SORIK
RESTAIT SEUL,
FACE À CETTE
CHOSE GIGANTESQUE,
MONSTRUEUSE,
INCOMPRÉHENSIBLE
ET QUI BRILLAIT
D'UN ÉTRANGE ÉCLAT
... CAR SORIK
N'ÉTAIT QU'UN BAR-
BARE IGNORANT...

... ET COMMENT UN BARBARE
IGNORANT AURAIT-IL PU DEVINER
QU'ALGOL, SA PLANÈTE,
GROUILLERAIT BIENTÔT DE
CÉS ÊTRES BIZARRES
À LA PEAU ROSE...

'SCOUT'



QUI SE DONNAIENT
LE NOM DE TERRIENS?



SUIVEZ-MOI, AMOUREUX DU FANTASTIQUE VERS UNE TERRE OÙ DES
ÉPÉES SCINTILLANTES S'ENTRECROISENT AVEC LA MAGIE NOIRE ET OÙ
L'IMPLACABLE DOIGT DU DESTIN ÉCRIT UN MESSAGE EN LETTRES DE
SANG SUR LA MASSE ENCHANTEE D'UN HOMME CONNU SOUS LE NOM DU ...

POURFENDEUR DE DIEU!



LE CRÉPUSCULE TOMBAIT SUR LA VALLÉE QUE
CONTEMPLAIT TYR D'ANMUT. UN SOLEIL POUR-
PRE DARDAIT SES RAYONS SUR LE TEMPLE
CREUSÉ À MÊME LE ROC, SUR LE VERSANT
DE LA MONTAGNE...
LE MAL SEMBLAIT PLANER. TYR TALONNA
LE PUISSANT LION **RIGEL** SUR LE SENTIER
DESCENDANT VERS LA VALLÉE...



LA CHEVAUCHÉE POUR ATTEINDRE LE TEMPLE AVAIT ÉTÉ LONGUE ET SANGLANTE. DE NOMBREUX HOMMES AVAIENT TROUVÉ LA MORT. IL EN ÉTAIT TOUJOURS AINSI LORS-QUE LE POURFENDEUR RÔDAIT. LES YEUX BLEU-ACIER REFLETAIENT ENCORE LES INDICIBLES HORREURS CONTEMPLÉES. BIEN PLUS IMPLACABLES QUE LA SIMPLE MORT.

PEUT-ÊTRE ÉTAIT-CE POUR CHASSER CES FUNESTES PENSÉES QUE SON ESPRIT ALLA VERS SHERA, ALORS QUE LA FIN DE LA CHASSE APPROCHAIT... VERS SA CHEVELURE NOIR-CORBEAU ET SES YEUX D'ÉMERAUDE... ÉBLOUI PAR LA MERVEILLE DE SON VISAGE, IL ESSAYAIT DE SE SOUVENIR DE CETTE PREMIÈRE NUIT, QUI LUI SEMBLAIT DÉJÀ SI LOINTAINE...

TYR D'ANMUT!... CONTEMPLER LE FLÉAU! CONTEMPLER MORTEL ET ÉCOUTER BIEN MA VOIX! CI-GIT LA PLUS GRANDE PUISSANCE À JAMAIS CONQUÉ! C'EST L'ÉTOILE DES DIEUX DES TENÉBRES, LA MASSE DES CINQ!... DONT LA MOINDRE PIQUE TUE IMPLACABLEMENT. TUE LES CINQ! PRENDS LA MASSE OU ALORS... PLUS JAMAIS TU NE TIENDRAS SHERA DANS TES BRAS...



LE DOUX MURMURE DE SON NOM L'ÉVEILLA... SOUS L'ÉCLAT SURNATUREL DE LA LUNE, IL LA VIT, AUSSI BELLE QUE DANS UN RÊVE... TROP PARFAITEMENT FEMME POUR ÊTRE RÉELLE... IL NE SE POSA AUCUNE QUESTION... IL SENTAIT QU'IL DEVAIT LA POSSÉDER AVANT TOUT! MAIS LE PREMIER BAISER N'ÉTAIT QU'UN PRÉLUDE À DES ANGOISSES SURHUMAINES. ILS S'ÉTREIGNIRENT... LES TENÉBRES L'ENVELOPPÈRENT ET IL ENTENDIT UNE VOIX...



...SHERA... IL SAVAIT À PRÉSENT QU'IL ÉTAIT PERDU! CAR C'ÉTAIT UNE DJINN, UN ESPRIT ÉPOUSANT LES PULSIONS PROFONDES DE SON ÊTRE! SON IDÉAL FÉMININ QUI AVAIT PRIS FORME!



AINSI TYR PARCOURAIT LES TERRES, TUANT, DÉTRUISANT LES DIEUX ET LEURS ADORATEURS. AINSI VIVRAIT SHERA, DANS LA CHAIR ET LE SANG, POUR LUI, UNIQUEMENT...



LUI ET LE LION AVAIENT ATTEINT
LE TEMPLE, SA RÉVÉRIE S'ACHÈ-
VAIT... ILS PÉNÈTRENT
SILENCIEUSEMENT...



UN CHANT SACRILÈGE S'ÉLEVAIT DE
L'INTÉRIEUR DU TEMPLE. ILS SUIV-
RENT L'ESCALIER CREUSÉ AU COEUR
DE LA MONTAGNE, MENANT À UNE
PIÈCE BIEN ÉCLAIRÉE. TYR VIT SA
PROIE ... SUR LE POINT DE PREN-
DRE UNE AUTRE ÂME!



L'HEURE EST VENUE
POUR KALI DE REPREN-
RE CE QUI LUI APPAR-
TIENT... RÉJOUIS-TOI
QUE KALI NE FASSE
PLUS QU'UN AVEC
TON ÊTRE...



TOUT À COUP...

LE CORPS DU PRÊTRE N'AVAIT PAS ENCORE HEURTÉ LE PLANCHER QUE LE POURFENDEUR ABATAIT LES ADORATEURS DE KALI EN LAISSANT UNE TRAINÉE ÉCARLATE DERRIÈRE LUI !



RIGEL AUSSI, PRENAIT SA PART ...



IL NE PARLAIT PAS. QUE POUVAIT-IL DIRE À L'HOMME OU AUX DIEUX QU'IL ÉTAIT VENU POUR TUER ! IL TUAIT DANS UNE FRÉNÉSIE TOTALE LAISSANT LE SANG DÉGOULINER DE SON ARME !



À PRÉSENT, MORTEL, TU SAIS CE QUE CELA VEUT DIRE D'AFFRONTÉ KALI !



TUE L'IMPU-
DENT !

TYR TOURNOYA AU SON DU CRI DE LA PRÊTRESSE. IL VIT ALORS L'IDOLE DE KALI QUI CHERCHAIT À L'ATTEINDRE ! IL SUT ALORS QUE KALI ÉTAIT À L'INTÉRIEUR DE SON IDOLE !



IL SAVAIT AUSSI QUE "FLÉAU" SA MASSE ENCHANTEE, POUVAIT TUER UN DIEU SEULEMENT S'IL PRENAIT LA FORME D'UN MORTEL. CONTRACTANT SES MUSCLES, DANS UN SOURIRE SARDONIQUE IL LANÇA SA MASSE POUR ABATTRE D'UN SEUL COUP L'ENNEMI... MAIS RIEN NE SE PRODUISIT !...

HAHAHAHAHAHA

TYR SENTIT LA PEUR S'INSINUER LE LONG DE SON ÉCHINE POUR LA PREMIÈRE FOIS !



FINISSONS-EN ! HOMME PARVENU ! POURFENDS TU LES DIEUX OU ES-TU... SIMPLEMENT MORT !



ALORS IL LE FRAPPA, FAISANT TOURBILLONNER SA MASSE DE TOUTE SA PUISSANCE.



UN CRI SUR-VA RÉSONNANT

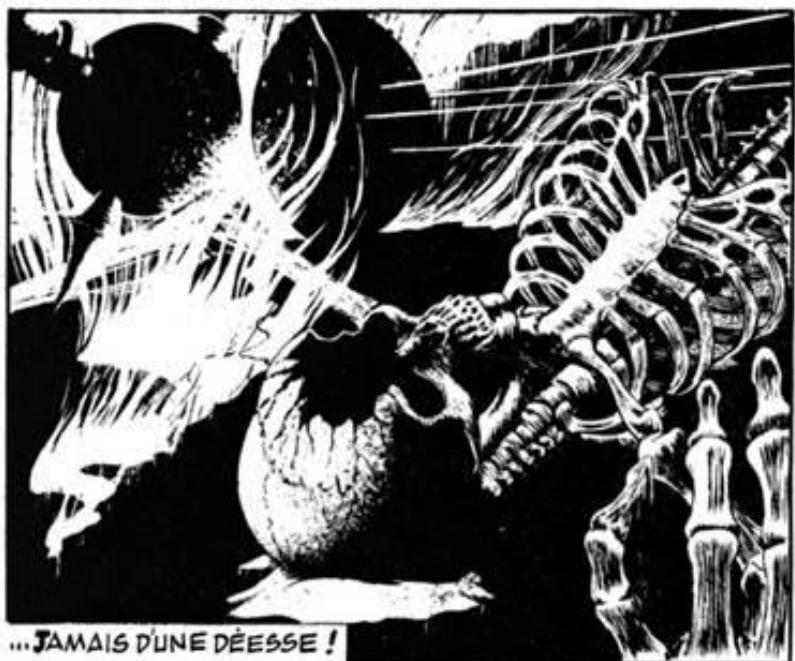
HUMAIN S'ÉLEVÉ AU LOIN ...



LA MASSE LUI FRACASSA LES OS ET LES MUSCLES EN UNE PULPE SANGUINOLENTE !



QUAND LES DERNIÈRES VIBRATIONS SE DISSIPÈRENT DANS LA NUIT TYR CONTEMPLA LES FRAGMENTS DE PIERRE DE L'IDOLE DE KALI... IL EUT UN HAUSSEMENT D'ÉPAULES ET REPRIT SA MASSE !



...JAMAIS D'UNE DÉESSE !



IL VIT ET À LA FIN, IL SUT... IL SE SENTIT PLUS VIEUX ET PLUS TRISTE... BIZARREMENT, IL ÉPROUVAIT DE LA PITIE... IL AVAIT CAUSÉ LA MORT DE SI NOMBREUX HOMMES ET DE DIEUX AUSSI... TOUTEFOIS...



UNE POINTE MANQUAIT. SEULEMENT DEUX DE PLUS... IL AVAIT COMPRIS QUAND SA MASSE N'AVAIT EU AUCUN EFFET SUR L'IDOLE, ET LA FEMME AVAIT PARLÉ. TYR SUT QU'UNE SIMPLE PRÊTESSE NE POUVAIT COMMANDER UN DIEU ! IL REPRIT SA MASSE, RÉSIGNÉ, LAISSANT KALI DEVENIR LA PROIE DES FLAMMES...



LES FLAMMES S'ÉLEVAIENT DANS LA NUIT. L'AIR ÉTAIT CLARIFIÉ À PRÉSENT. LE POURFENDEUR S'ÉLOIGNA DANS LA NUIT, LAISSANT LA MORT DERRIÈRE LUI... JUSQU'À LA PROCHAINE FOIS...



LA LUNE D'IRITH VENAIT DE LAISSER PLACE AU SOLEIL, SOUS L'EFFET DE L'ASTRE, LA FORÊT REPRENAIT SA COULEUR. L'OUVERTURE DU MATIN FUT LE :

IL CONTEMPLAIT, TRANSFIGURÉ, CETTE APPARITION IR-RÉELLE, IL NE SE SOUVENAIT PAS D'UN SPECTACLE AUSSI CHARMANT.

PRELUDE A ARMAGEDDON



MAIS...



POUR ESQUINUS, LA VOIX QU'IL PERCEVAIT ÉTAIT DE LA MUSIQUE



ATTENDS, NE PARS PAS...



AU CONTRAIRE POUR LA JEUNE VIERGE, CETTE VOIX ÉTAIT COMPARABLE À UN GRONDEMENT...

LE CENTAURE ESQUINUS, MESSAGER DES DIEUX, S'ARRÊTA DANS SA COURSE... ATTIRÉ PAR UNE VOIX CRISTALLINE... LE SON LUI PARVENAIT D'UN TORRENT OÙ IL APERÇUT, UNE MERVEILLEUSE SILHOUETTE.

wood

DESSIN : WALLY WOOD/HISTOIRE : NICK CUTI ET WALLY WOOD

ALORS
DANS UN
BRUISSE-
MENT D'AI-
LES...

J'AURAIS
DU SAVOIR...

...QU'ELLE ÉTAIT
UNE DES CAVALIÈRES
DU DRAGON...

LE VENT SE LEVAIT
LES NUAGES SE FEN-
DIRENT POUR RÉ-
VÉLER...

...LES DÉ-
MONS
AILÉS...

COMME LA CAVALIÈRE CHUTA
ESQUINUS ENTENDIT SUR LE SOL
UN BRISEMENT D'OS.

IL L'ATTRAPA DANS SES BRAS, EN
CONTINUANT SA COURSE...

LES RUINES
MA SEULE
CHANCE!

SKREEE!

SKREEE!

ILS SONT PLU-
SIEURS ! POUR-
RAI-JE ATTEIN-
DRE CES RUI-
NES ?

IL ATTEIGNIT JUSTE À TEMPS
LA CITÉ EN RUINES...



LA CAPITALE EN RUINES
DE LA CIVILISATION DÉFUNTE
DE L'ANCIENNE I'IRTH...

OH GRAND SATO -
RIS, MOI ESQUINUS, VOTRE
DÉVOUÉ SERVITEUR,
IMPLORE VOTRE
AIDE...



LA SUPPLIQUE FUT
ENTENDUE...

PARLE, FIDÈLE
CENTAURE, J'AC-
CORDE TOUJOURS
AUDIENCE À
MES SUJETS...



DIEU DE LA VIE, JE NE DE-
MANDE RIEN
POUR MOI...



MAIS POUR CETTE JEUNE
FILLE INNOCENTE, QUI SEM-
BLE DANS UN ÉTAT VOISIN DE
LA MORT... JE TE DEMANDE
DE LUI ACCORDER LA VIE!



AINSI TU AS TROUVE
UNE COMPAGNE, J'EN
SUIS RAVI... ET JE
VAIS...



...EXAUCER
TON VŒUX SANS
PLUS ATTENDRE!

LE SOUFFLE DE VIE FUT DON-
NÉ À LA JEUNE CAVALIÈRE...



CE N'EST PAS MOI QUI
T'AI FAIT REVENIR À LA
VIE... MAIS TU NE PEUX
SANS DOUTE COMPREN-
DRE CELA...



TRÈS
BIEN, J'AC-
CEPTÉ TA
RECONNAIS-
SANCE ÉTER-
NELLE...



... ENTOURÉ DE SES TERRIBLES AGENTS, KARION LE GRAND PRÊTRE ET SON LIEUTENANT...



AVANT MIDI, ILS ATTEIGNIRENT LA TERRE NATALE DU CENTAURE...



ILS SONT EN TRAIN DE MASSACRER MON PEUPLE!



TALONNE PAR
LE DÉSIR DE RE-
VANCHE, ESQUI-
NUS JAILLIT L'É-
PÉE À LA MAIN
PARMI LES
OGRES...

LE PLUS COURT CHE-
MIN POUR CIRCUS
GORGOROTH,
PASSE... À
TRAVERS
EUX !
NE SOIT
PAS EFFRA-
YÉE, MÉLO-
DIE, CES
HORRIBLES
CRÉATURES
NE PEUVENT
RIEN CON-
TRE LE CEN-
TAURE ES-
QUINUS !

ON N'AURAIT JA-
MAIS CRU À LES
CONTEMPLER QUE
LA GUERRE FAI-
SAIT RAGE PAR-
TOUT... AU SOLEIL,
ILS DÉJEUNAIENT
DE FRUITS SAUVA-
GES ET DE BAIES...



J'AI VÉCU TOUTE
MA VIE AU PARA-
DIS...

MAIS JE
N'AI JAMAIS
CONNU UNE
TELLE FÉLICI-
TÉ...

ALORS QU'ILS S'ACHEMI-
NAIENT...

QUI A TUÉ LES
CRÉATURES
DE MINOS ?
TAURUS ?

MOI, LE
CENTAURE
ESQUINUS !

UN HURLEMENT DE RAGE
SORTIT DE LA GORGE DE L'AS-
SAILLANT...

ALORS
MEURS STUPI-
DE CRÉATURE !



TU NE PAR-
VIENDRAS
PAS À ME
TUER !

LE COMBAT FUT LONG ET IMPLACA-
BLE... UN COUP BIEN PORTÉ ATTEI-
GNIT LE CASQUE DE MINOS TAU-
RUS



LA GUERRE S'ÉTENDAIT... LES
CAVALIERS DU DRAGON RE-
POUSSAIENT UNE ARMÉE D'OGRES
VENANT DE LA FORÊT...



DANS LA PLAINE À DÉCOUVERT... OÙ ILS NE POUVAIENT COMBATTRE UNE ARMÉE DE LANCERS CENTAURES, HAUTEMENT ENTRAÎNÉS ET ÉQUIPÉS...



LA HAINE DES ASSAILLANTS SE TRADUISAIT PAR DES ACTES D'INCROYABLE CRUAUTÉ... CAR CHAQUE ASSAUT SE POURSUIVAIT JUSQU'À CE QUE MORTS'ENSUIVE...



ESQUINUS LE CENTAURE SE BATAIT COMME UN FORCENÉ, MAIS LA TERRIBLE MASSE DE MINOSTAURUS L'ATTEIGNIT...



DU SANG COULAIT DE SA POITRINE LACÉRÉE ET DE SA TÊTE... IL SENTAIT SES FORCES L'ABANDONNER... ET



UN COUP FATAL ET IL FUT HORS DE COMBAT...



LA BATAILLE
AVAIT TOURNÉ
À L'AVANTAGE
DE SATORIS ET
LES CAVALIERS
DU DRAGON TEN-
TAIENT DE REPOUS-
SER LES DERNIERS
ASSAILLANTS AVEC
DES FLECHES EN-
FLAMMÉES...

NOUS AVONS
PERDU, SEI-
GNEUR...

NET'ABANDONNE
PAS AU DÉSESPoir
ENCORE... IL ME RES-
TE UNE DERNIÈRE
ARME... JE VAIS AP-
PELER BLUD
POUR QU'IL
NOUS PORTE
SECOURS !

KARION SE MIT À PRO-
NONCER UNE ANCIENNE
INCANTATION...

EN ECHO, DES FORMES IMMONDES SE LE-
VÈRENT DES ENTRAÎLLES DE LA TERRE.

COMPOSÉE DE MALÉDIC-
TIONS ET DE BLASPHE-
MES...



POUR-
QUOI TAR-
RÊTES-TU ?
TUE-MOI !
FINISSONS-
EN !

VOUS ÊTES DÉJÀ
MORTS, NOUS SOM-
MES TOUS MORTS !





ESQUINUS, TU PERDS
TON TEMPS ! LES MORTS
SONT PLUS NOMBREUX
QUE LES VIVANTS ! NOUS
SOMMES VAINCUS ! CE
N'EST PAS LA MISSION
QUE J'ETAI DEMANDÉ
D'ACCOMPLIR...



VA À PRÉSENT, VA
VERS SIRIUS GORGOROTH !
TROUVE LE MICROCOSME
ET FAIS CE QUI DOIT ÊTRE
FAIT ! DÉPÊCHE-
TOI À PRÉSENT !



DÉPÊCHE-TOI, IL
RESTE TRÈS PEU
DE TEMPS !



LES FORCES DÉCUP-
LÉES PAR UNE
RAGE FOLLE, LES
CORPS S'EMMÊLE-
RENT EN UN TOUR-
BILLON INFERNAL.

LE PUISSANT TAUREAU COUVRAIT LA COUR-
SE DU CENTAURE COMBATTANT COMME IL
NE L'AVAIT JAMAIS FAIT ! BIEN QU'IL DÉ-
COUPAIT LES MORTS EN FRAGMENTS...

... CES FRAGMENTS CONTINUAIENT À
ATTAQUER...



MALHEUREUSEMENT, MINOS TAURUS, BOUCLIER DU CENTAURE, FINIT PAR RECEVOIR UN COUP MORTEL...



MALGRE CELA, IL S'ACCROCHAIT, ET CONTINUAIT A RENDRE LES COUPS ET ÉCRASAIT TOUT CE QUI ÉTAIT À SA PORTÉE...

LE CENTAURE, GUIDÉ PAR SATORIS, PARVINT AU COEUR DE CIRCUS GORGOROTH... ET ALORS IL VIT...

JE SUIS PARVENU, SEIGNEUR... QUE DOIS-JE FAIRE ?



OUI, TU ES MON SEUL ESPOIR MAINTENANT.. IL EST PRÉFÉRABLE DE MOURIR, PLUTÔT QUE DE VIVRE SOUS LE JOUG DE BLUD!

VAS-Y... TROUVE LE GLOBE AVEC LES DEUX SATELLITES!

LE MICROCOSME!

ET MAINTENANT ?

BRISE LA LUNE!!



L'ESPACE D'UN INSTANT, IL NE SUT PAS SI C'ÉTAIT UN MINUSCULE FAC SIMILÉ OU S'IL ÉTAIT LUI-MÊME DEVENU AUSSI GRAND QUE L'UNIVERS... IL SAISIT LA LUNE MINUSCULE À PORTÉE DE MAIN, L'ÉCRASA...



... ET MOURUT...



L'UNIVERSE EXPLOSA DANS SON INTÉGRALITÉ !

DES TREMBLEMENTS DE TERRE COUPÈRENT LE CONTINENT EN DEUX... DES VOLCANS DÉVERSÈRENT UNE LAVE BRÛLANTE SUR LES CHAMPS DE BATAILLE...

MINOS TAURUS MALGRÉ TOUTES SES BLESSURES CONTINUAIT À COMBATTRE...

MINOS, QUE FAIS-TU ? TU COMBATS TON PROPRE...

KARION !

ALORS LE PLUS-SANT MINOS TAURUS TOMBA...

UN RAZ DE MARÉE TERRIBLE S'ABATTIT SUR LE CONTINENT, EN PLEINE AGONIE...



...AINSI QUE SUR IRITH, OÙ
LES ARMÉES CONTINUAIENT
LE COMBAT ALORS QUE LA
TERRE S'ENFONÇAIT DANS
LES FLOTS...

TOUT ÉTAIT FINI...
IRITH AVAIT DISPA-
RU, LAISSANT AUX
LÉGENDES LE SOIN
DE CONTER SON EXIS-
TENCE...

MAIS IL Y AVAIT D'AUTRES
TERRES OÙ LES OGRES SUR-
VIVAIENT ET SE...



...DEVELOPPAIENT EN...
ESPÈCES DOMINANTES!

LES QUELQUES DRAGONS QUI
RESTAIENT MOURURENT À
LEUR TOUR, POUR ÊTRE REM-
PLACÉS PAR DE NOUVELLES
FORMES DE VIE...



TELE EST L'HISTOIRE
QUE J'AI DÉCHIF-
FRÉE DANS CES RUI-
NES, SCULPTÉE SUR
LA PIERRE... CE-
LA SEMBLE ÊTRE
LE LIEU DE SÉPUL-
TURE DE SAXORIS
ET SON MESSAGE
DIT ÉGALE-
MENT:



MON PARADIS S'EST
ACHEVÉ EN CHAOS ET
J'AI REPOUSSÉ AU LOIN
LE CHAOS... JE SUIS SUR
QU'UNE VIE INTELLIGEN-
TE CONTINUERA D'ÉVO-
LUER... C'EST LA FORCE
DU COMOS...

JE PRIE POUR QUE TOUT
SOIT PAUSE ET HARMONIE.
TE POURRAI ALORS M'EN-
DORMIR POUR TOUTOURS...
MAIS SI L'ON A BESOIN DE
MOI, JE REVIENDRAI POUR
DÉBARASSER LA TERRE
AVEC FLAMMES ET
INONDATIONS!



EH! EH! JE
PENSE QU'IL
PEUT TROUVER
LE REPOS ÉTER-
NEL! NOUS
N'AURONS PLUS
JAMAIS BESOIN
DE LUI, CAR BIEN
ENTENDU, NOUS
SOMMES HEU-
REUX, CIVILI-
SÉS... ET PACI-
FIQUES... N'EST
CE PAS?

FIN

AU MILIEU DES TERRES ARIDES DE SORIA, IL EXISTE UNE MONTAGNE DONT LES PENTES SONT COUVERTES D'UNE ÉTRANGE FORÊT D'ARBRES MORTS. DES ARBRES AUX FORMES FANTASTIQUES, RESSEMBLANT À DES ÊTRES TORTURÉS PAR LES FLAMMES DE L'ENFER. UN MONASTÈRE EN RUINES COURONNE SON SOMMET D'UNE PRÉSENCE MÉNAGEANTE ET HOSTILE. LES PAYSANS DES ENVIRONS LORSQU'ILS PARLENT DE CETTE MONTAGNE FONT LE SIGNE DE LA CROIX EN L'APPELANT

Le mont des esprits

DE G. A. BECQUER



ON DIT AÜSSI QUE DANS CES PARAGES RÔDENT LES PLUS MÉCHANTS LOUPS DU PAYS, VÉRITABLES MONSTRES SANGUINAIRES...



...QUE LES LOUVETIERS CHASSENT AVEC DES MEUTES DE CHIENS ENCORE PLUS FÉROCES.



ADAPTATION: A. MARTIN / DESSIN: AMADOR

LE COMTE D'ALCUDIÉL, ALPHONSE ET SON FRÈRE HENRI ORGANISENT SOUVENT DES PARTIES DE CHASSE POUR COMBATTRE LES HORDES DE LOUPS...

RETENEZ, LES CHIENS, SONNEZ LES TROMPES POUR RÉUNIR LES CHASSEURS ET RENTRER AU CHÂTEAU!



NOUS PARTONS DÉJÀ, COMTE ALPHONSE ?

OUI, DAME BÉATRICE. LA NUIT VA TOMBER. C'EST LE JOUR DE TOUS LES SAINTS ET NOUS NOUS TROUVONS SUR LES PENTES DU MONT DES ESPRITS...

HAHA HAHA!!



REGARDE LE COMTE ALPHONSE ET SON FRÈRE HENRI. TOUS LES DEUX FONT LA COUR À DAME BÉATRICE...

JE N'AIME PAS CETTE FEMME... SON REGARD DE FÉLINE ME FAIT PEUR...



D'ICI PEU, LES ÂMES DES DÉFUNTS SE METTRONT À SONNER LA CLOCHE DU VIEUX MONASTÈRE...







CETTE REQUÊTE DE LA DAME FUT CONSIDÉRÉE COMME UN ORDRE PAR LES DEUX FRÈRES QUI LA COURTISAIENT...



À CE MOMENT, DAME BEATRICE EUT UN FRISSON... COMME SI UN DOIGT GLACÉ AVAIT PARCOURU SON DOS.



CE SÉRA LA PLUS GRANDE VICTOIRE DE MA VIE, ALPHONSE... ET APRÈS, JE RECEVRAI LA MEILLEURE DES RÉCOMPENSES !

NE SOYEZ PAS SI AFFIRMATIF, MON FRÈRE !



ET AINSI COMMENÇA UNE COURSE REDOUTABLE VERS LE MONT DES ESPRITS...



CEPENDANT, AU LOIN, LENTEMENT EN CADENCE, LES COUPS DE CLOCHE DU MONASTÈRE EN RUINES SONNAIENT POUR LES DÉFUNTS...



OH, MON DIEU... JE NE SAIS... MAIS JE N'AURAIS PAS DÙ LES PROVOQUER...



CE QUI S'ENSUIVIT, PERSONNE NE LE SAIT ET IL FAUT FAIRE APPEL AUX LÉGENDES POUR DEVINER CE QUI S'ÉTAIT PASSÉ...



SÉPARONS-NOUS POUR TROUVER LE VOILE!



ON DIT QUE CE FUT LE COMTE ALPHONSE QUI LE PREMIER TROUVA LE VOILE BLEU...

LE VOICI!
JE L'AI
TROUVÉ!



...ET QU'IL ÉTAIT ACCROCHÉ À UNE BRANCHE QUI LE RETENAIT COMME UNE GRIFFE AU POINT QU'IL DÛT ÊTRE ARRACHÉ...



ET QUE LA TROUVAILLE ÉVEILLA LA COLÈRE AVEUGLE DU COMTE HENRI...

MAHEUR!



AAAAA!



QUE FAIRE ?
JE DÉCHIRERAI MES
VÊTEMENTS, JE ME
BLESSERAI AVEC MON
ÉPÉE, JE DIRAI QUE NOUS
NOUS SOMMES BATTUS
CONTRE DES ÊTRES
D'OUTRE-TOMBE... IL AU-
RA ÉTÉ TUÉ PAR LES
ESPRITS DES TEM-
PLIERS !



IL PARAÎT QUE LA CLOCHE
CONTINUAIT À SONNER
POUR LES DÉFUNTS ...



ON DIT QUE HENRI N'EUT
PAS À INVENTER UN
QUELCONQUE
COMBAT...

... CAR LE COMBAT CONTRE
LES ÊTRES D'OUTRE-TOMBE
EUT VRAIMENT LIEU !



LA LÉGENDE PARLE D'UN COMBAT DIA-
BOLIQUE, DE SANG, D'HORREUR, ET DE
CRIS AU MILIEU DU BRUIT DES FERS
SE HEURTANT FURIEUSEMENT...



...MAIS TOUT CELA N'EST QU'UNE LÉGENDE.
PERSONNE NE SAIT CE QUI EST VRAIMENT
ARRIVÉ.



ON RACONTE AUSSI QUE DAME BÉATRICE CETTE NUIT-LÀ REÇUT UNE VISITE...



...MAIS ON RACONTE TANT DE CHOSES.../QUE S'ÉTAIT-IL VRAIMENT PASSÉ?

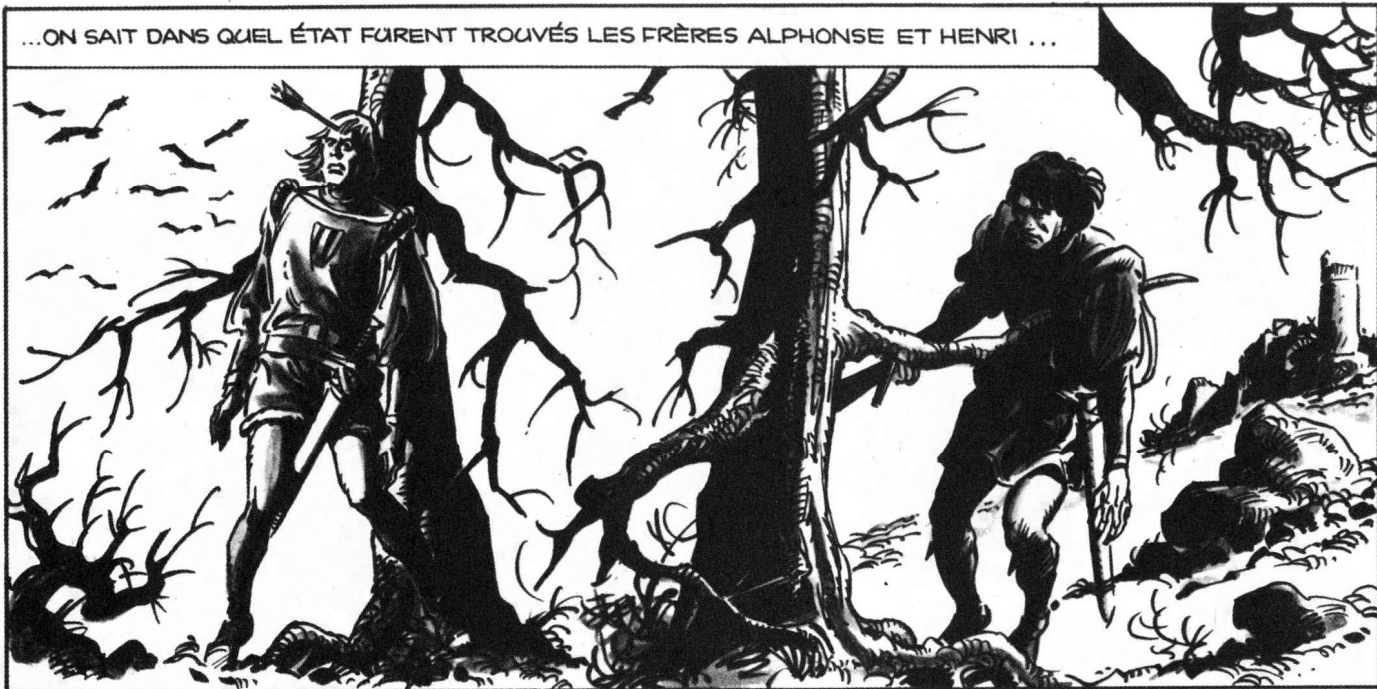


ON SAIT SEULEMENT QU'AUCUN DES DEUX CAVALIERS NE REVINT CETTE NUIT DU MONT DES ESPRITS ET QUE LE LENDEMAIN LES ÉCUIERS PARTIRENT À LEUR RECHERCHE ...

REGARDE !
C'EST LE
COMTE ...!



...ON SAIT DANS QUEL ÉTAT FURENT TROUVÉS LES FRÈRES ALPHONSE ET HENRI ...



COMMENT
EST-CE
ARRIVÉ ?

CE SONT LES ESPRITS
DES TEMPLIERS DU
MONASTÈRE ... CE SONT
EUX QUI ONT TUÉ LE
COMTE ET SON FRÈRE ...
ET **DAME
BÉATRICE !**



DAME
BÉATRICE... ?

TU NE SAIS PAS
CE QUI LUI EST
ARRIVÉ ?



ELLE A ÉTÉ TROUVÉE CE MATIN DANS SA
CHAMBRE, MORTE D'ÉPOUVANTE. ELLE
TENAIT DANS SES MAINS SON **VOILE
BLEU !**



ALFRED P. ALCALA

C'est avec ce nom que dès 1971 commencent à apparaître dans certains comic-books de la D.C. Comics américaine des histoires dessinées présentant des personnages évoluant le plus souvent dans des décors ténébreux ou macabres, sous des cieux chargés de nuages tourmentés, mais dessinés avec un grand talent artistique et une présence dramatique qui convenaient à merveille aux récits de mystère et d'épouvante contenus dans ces livrets de « comics » populaires.

Ce dessinateur n'était autre que le philippin Alfredo Alcalá qui avait déjà acquis une certaine renommée dans son pays en illustrant les scénarii violents et « violants » de l'éditeur Pablo Gomez, (Citons en particulier les histoires de Uwad et de *Jungla* publiées dans « United Komik », ainsi que la série fantastique *Odinah* parue dans « Planet Komik ») et que son compatriote Tony de Zuñiga avait pu faire retenir sans trop de mal par Carmine Infantino — alors « art editor » chez D.C. Comics —, émerveillé devant les échantillons des artistes philippins apportés à New York par de Zuñiga.

C'est ainsi que, toujours par l'intermédiaire de Zuñiga, Alcalá va prendre la suite de Neal Adams dans la série de récits dessinés du personnage wes-

tern « El Diablo » publiés dans « Weird Western Tales » et qu'il se verra confier les scénarii de plusieurs histoires terrifiques qui paraîtront dans « House of Mystery », « House of Secrets » et « Weird War Tales ».

Pendant ce temps, Alfredo Alcalá s'était installé à New York où il va travailler non seulement pour la D.C. Comics mais aussi pour d'autres maisons d'édition : la Marvel (à signaler la qualité des récits de la série « Conan » réalisés par ce dessinateur philippin) et pour la Warren touchant aussi bien l'heroïc-fantasy que le fantastique et la science-fiction. Par la suite, Alcalá retournera aux Philippines d'où, avec son frère, il continuera à collaborer avec diverses maisons d'éditions américaines.

Le style de Alfredo Alcalá est très personnel et caractéristique : un dessin précis et fouillé accentué par une multitude de petits traits qui viennent donner du modelé aux personnages situés au premier plan et de la profondeur aux décors constituant l'arrière plan des vignettes.

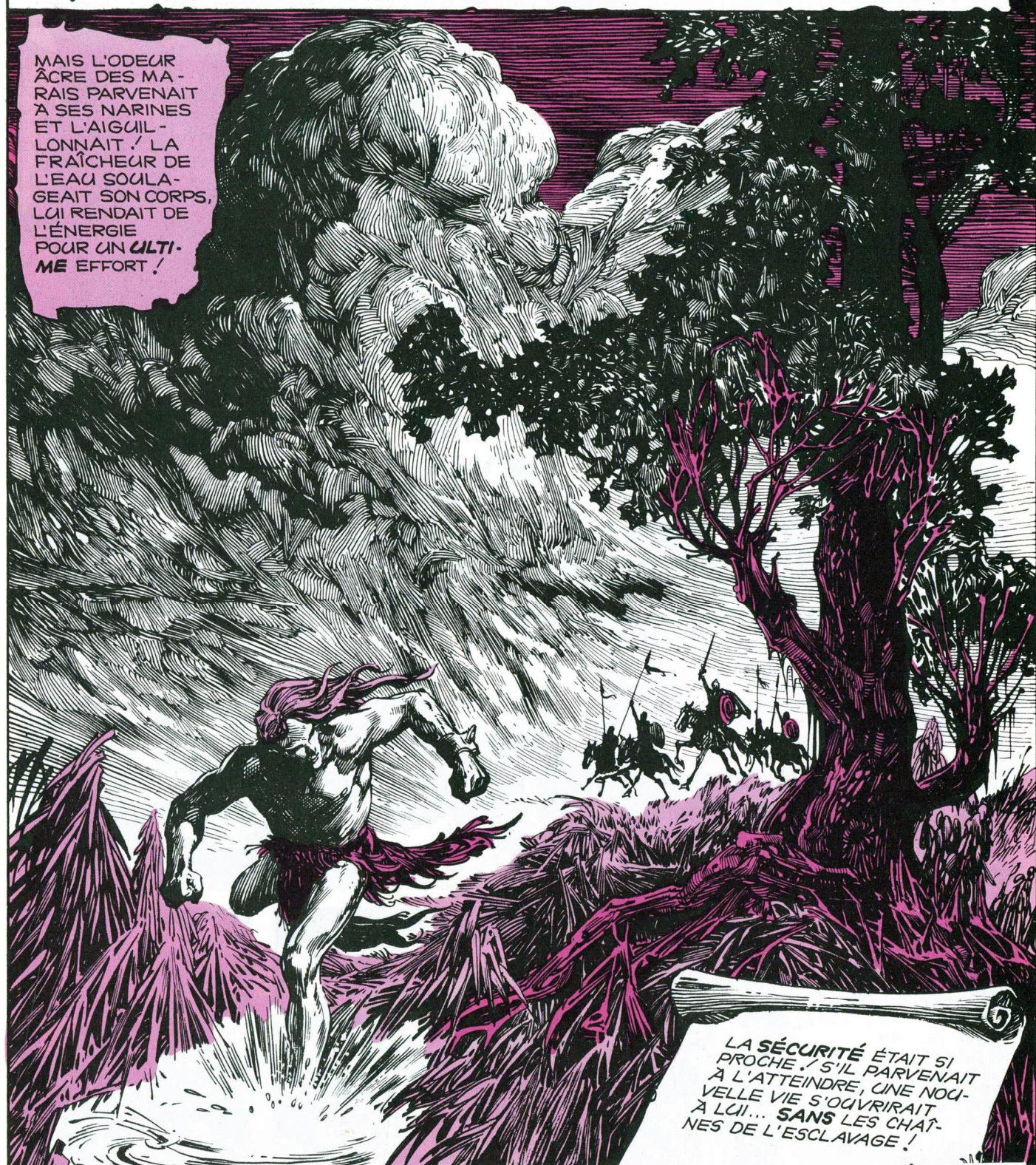
Nous vous présentons ici une histoire dessinée du genre épique qui représente fort bien le style de ce grand artiste philippin.



L

L'ESCLAVE SAVAIT QUE S'IL PARVENAIT À ATTEINDRE LES MARAIS SON SALUT SERAIT ASSURÉ. SES POURSUIVANTS NE LE RETROUVERAIENT JAMAIS AU SEIN DE LEUR LABYRINTHE. DEPUIS QU'IL S'ÉTAIT ÉCHAPPÉ DES BANCs DE NAGE D'UN DRAKKAR VIKING, CHAQUE JOURNÉE AVAIT ÉTÉ VOILÉE PAR LA BRUME ROUGE DE LA SOUFFRANCE. SON COEUR BATTAIT AU POINT DE SE ROMPRE. CHAQUE FIBRE DE SON ÊTRE HURLAIT D'ÉPUISEMENT.

MAIS L'ODEUR ÂCRE DES MARAIS PARVENAIT À SES NARINES ET L'AIGUIL-
LONNAIT. LA FRAÎCHEUR DE L'EAU SOULAGEAIT SON CORPS, LUI RENDAIT DE L'ÉNERGIE POUR UN ULTIME EFFORT.



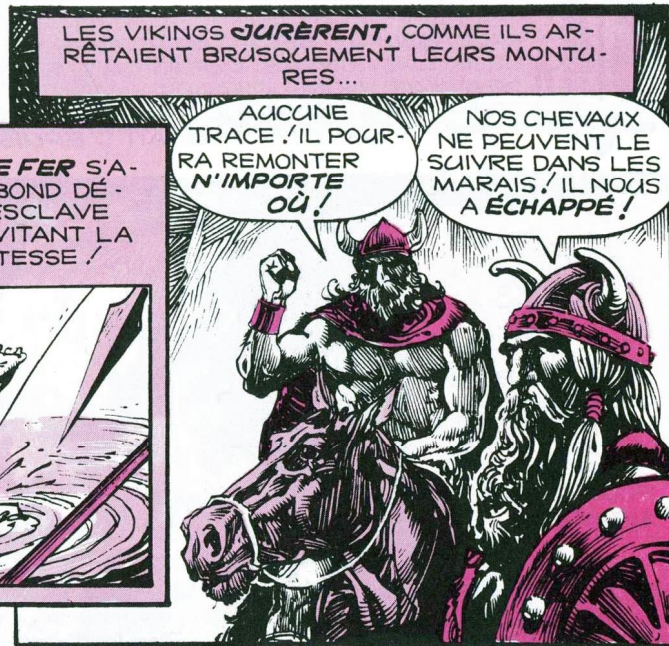
LA SÉCURITÉ ÉTAIT SI PROCHE. S'IL PARVENAIT À L'ATTEINDRE, UNE NOUVELLE VIE S'OUVRIRAIT À LUI... SANS LES CHÂTES DE L'ESCLAVAGE.

L'ÉPÉE TREMPÉE

scénario: MANUEL AGUAD / dessin: ALFRED ALCALA



UNE **PLUIE DE FER** S'ABATTIT, D'UN BOND DÉSESPÉRÉ, L'ESCLAVE **PLONGEA**, ÉVITANT LA MORT DE **JUSTESSE!**



CEPENDANT, L'ESCLAVE SAVAIT QUE POUR RESTER LIBRE IL DEVRAIT FAIRE PREUVE DE RUSE... ET DE **PRUDENCE!** IL S'ENFONÇA AU SEIN DE L'OBSCURITÉ **ACCUEILLANTE** DE LA FORÊT MYSTÉRIEUSE.

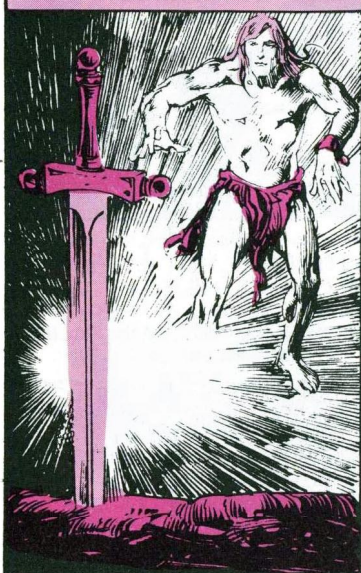


ELLE **SCINTILLAIT** ET **DANSAIT** FOLLEMENT, LE TIRANT HORS DE SA TORPEUR COMPARABLE À LA **MORT**...

PAR LES **DIEUX**!
QU'EST-CE ?



UNE **ÉPÉE** ! EXACTEMENT CE DONT IL AVAIT **BESOIN**... POUR **TUER** LES VIKINGS, S'ILS RETROUVAIENT SA **TRACE** !



LE MÉTAL AVAIT UN ÉCLAT **HYPNOTIQUE** ! C'ÉTAIT **INSENSÉ**, MAIS CETTE ÉPÉE SEMBLAIT LUI **MURMURER** : "PRENDS-MOI, JE T'APPARTIENS." D'UNE VOIX BRUISSANTE COMME DES FEUILLES AGITÉES PAR LA BRISE.



IL S'**AVANÇA** AVEC PRUDENCE, LE COEUR **BATTANT**...

C'EST... **IM-POSSIBLE** ! UNE **ÉPÉE** NE PEUT ÊTRE AUSSI **LUISANTE** !



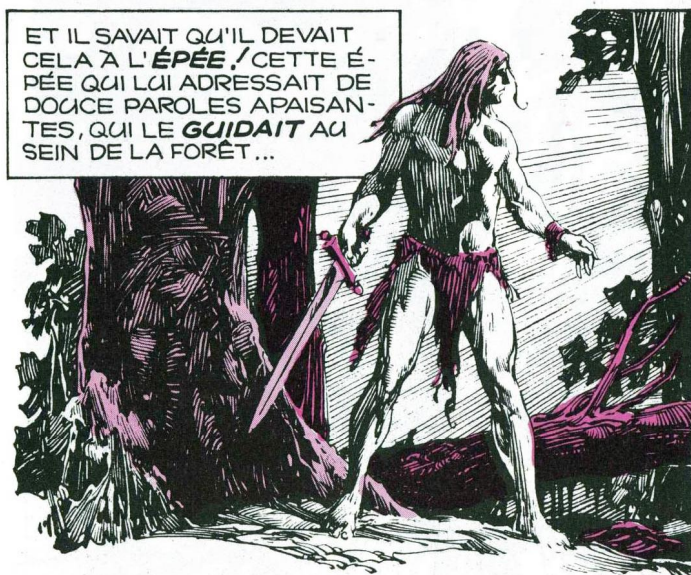
MAIS DÈS QU'IL PRIT L'ARME DANS SA MAIN, LA **HAINE** SOIGNEUSEMENT ENTRETENUÉ AU FIL DE CES ANNÉES DE **MAUVAIS TRAITEMENTS** DISPARUT.



UN **CALME** SURNATUREL L'ENVAHIT. C'ÉTAIT COMME SI SON **ÂME** AVAIT POUR LA PREMIÈRE FOIS RETROUVÉ LA **PAIX** INTÉRIEURE...



ET IL SAVAIT QU'IL DEVAIT CELA À L'**ÉPÉE** ! CETTE ÉPÉE QUI LUI ADRESSAIT DE DOUCE PAROLES APAISANTES, QUI LE **GUIDAIT** AU SEIN DE LA FORÊT...



EN DIRECTION D'UNE PETITE **HUTTE** RUDIMENTAIRE DISIMULÉE PAR LES GRANDS CHÊNES...

QUEL EST CE **SORTILÈGE** ? UNE ÉPÉE NE PEUT PAS PARLER !



COMME EN **RÉPONSE** À SA QUESTION MUETTE, UNE **VOIX** S'ÉLEVA DE LA HUTTE ...

APPROCHE,
MON FILS ! N'AI PAS **PEUR** ...



QUI ES-TU,
VIEIL HOMME ?
QUE FAIS-TU
DANS CES
BOIS ?

JE
T'**ATTEN-**
DAIS, AVEC
MA FILLE.



NOUS SAVIONS
QUE, TÔT OU TARD, UN
HOMME TROUVERAIT CETTE
ÉPÉE, QUI LE CONDUIRAIT
JUSQU'À **NOUS**.



ALLONS, RES-
TAURE-TOI, PEN-
DANT QUE MON
PÈRE TE DONNE
DES **EXPLICA-**
TIONS ...

VOIS-TU,
MON FILS, CETTE
ÉPÉE N'EST PAS
UNE ARME **OR-**
DINAIRE.



PENDANT
DES DÉCENNIES, ELLE EST
RESTÉE **PLANTÉE** DANS CE
CHÊNE, À **ATTENDRE** UN
HOMME RONGÉ PAR LA
HAINE ET LE DÉSIR
DE **TUER**.

ET **TU** ES CET
HOMME, MON FILS.



O-OUI, JE **HAIS-**
SAIS MES **MAÎTRES** !
MAIS À PRÉSENT, TOUTE
RANCŒUR SEMBLE S'Ê-
TRE ÉVANOUIE. JE NE
COMPRENDS **PAS** ...

L'ÉPÉE
A **ABSORBÉ**
TA HAINES !
JE VAIS T'EX-
PLIQUER ...



"VOIS-TU, IL ÉTAIT
UNE FOIS UN VILLAGE
À PRÉSENT DISPARU.
UN HAMEAU **PAISIBLE**,
TRANQUILLE ET PROS-
PÈRE, PEUPLÉ D'HOM-
MES **BONS** ET
DOUX !"

"TOUTE ARME EÛT ÉTÉ **INU-**
TILE, CAR NUL NE TUAIT LES
ANIMAUX POUR S'EN REPAÎ-
TRE, OU SON **PROCHAIN** POUR
S'ENRICHIR."

"MAIS IL Y AVAIT CE-
PENDANT UN HOMME
VANITEUX, QUI SE
CROYAIT **SUPÉRIEUR**
AUX AUTRES ..."



"**CAIN**, LE FORGERON ... PLUS **GRAND**,
PLUS **FORT** ET PLUS **ADROIT** QUE
SES FRÈRES."

"COMME **MARQUE** DE SA SUPÉRIORITÉ,
CAIN FORGEA UNE **ÉPÉE** ! NON PAR
MÉCHANCETÉ ... MAIS PLUTÔT POUR
SE DIFFÉRENCIER DES AUTRES ET
ÉPROUVER UNE PLUS GRANDE SEN-
SATION DE **PUISSANCE** ..."

"MAIS LES **DIEUX** N'AIMENT
GUÈRE LES ARMES ET,
ALORS QUE L'ÉPÉE SE TROU-
VAIT TOUJOURS DANS LA FOR-
GE, DES **GUERRIERS** VENUS
DU NORD ENVAHIÈRENT LE
VILLAGE ET RÉPANDIRENT
LE **SANG** DES INNOCENTS."

"LES VILLAGEOIS NE PÛRENT
RÉSISTER ET FURENT IMPITO-
YABLEMENT **MASSACRÉS**."



"OBSÉDÉ PAR SA **SOIF** DE POUVOIR, CAIN NE PRÊTA PAS ATTENTION AU **MASSACRE**. SON ŒUVRE ACHÉVÉE, IL RESTA À ADMIRER SON **ARME**..."



"...POUR ALLER RENCONTRER L'**ACIER** TOUJOURS FUMANT..."

"IL SONGEAIT À LA **PUIS-SANCE** QU'IL DÉTIENDRAIT DÉSORMAIS SUR SES COMPAGNONS..."



"SELON CERTAINS, CE FUT À CAUSE DE CES MAUVAISES PENSÉES QUE LE **BARBARE** PUT FRAPPER CAIN!"

"IL S'EFFONDRA, **MORTELEMENT** BLESSÉ, ET SON **SANG** COURUT SUR LA TERRE BATTUE..."



ET L'ÉPÉE DE CAIN FUT **TREMPÉE** PAR SON **SANG** ! LE SANG D'UN HOMME JUSTE ET BON, ET DONT LE CŒUR AVAIT ÉTÉ PUR AVANT D'ÊTRE **PERVERTI** PAR SA SOIF DE PUISSANCE !



"ALORS QU'IL **AGONISAIT**, CAIN COM-PRIT SA **FOLIE**. À PRÉSENT, IL POU-VAIT ENTENDRE LES **HURLEMENTS** DES HOMMES, DES FEMMES, ET DES ENFANTS... ET IL **SAVAIT** QU'ILS MOURAIENT EN **EXPIATION** DE SON PÉ-CHÉ D'ORGUEIL..."

"CE FORGERON FIT APPEL AU PEU DE FORCES QUI LUI RESTAIENT ET PARVINT À ARRACHER LA LANCE DE SA POITRINE. IL SE **RE-LEVA**..."



"AFFAIBLI PAR L'ENGOURDISSEMENT DE SA **MORT** PROCHAINE..."



"IL RAMASSA SON ÉPÉE **IM-PIE** ET FRAPPA DE TAILLE ET D'ESTOC LES ENVAHISSEURS..."



"AVEC LA FÉROCITÉ D'UN HOMME **FOU DE RAGE**, IL PRÉLEVA UN LOURD **TRIBU** DANS LA HORDE DES **BARBARES**!"

"CAIN ET SON ÉPÉE GOÛTÈ-
RENT AU **SANG**
... ET TROUVÈ-
RENT SA SA-
VEUR **AGRÉA-
BLE**!"

PLING!

"L'ÉPÉE TAILLADAIT L'**ACIER** AU-
SI FACILEMENT QUE LA **CHAIR** HU-
MAINE. / CETTE CHAIR QUI SE COU-
VRAIT DE **SANG** DÈS QU'IL L'EF-
FLEURAIT!"

"CEPENDANT, LA DOUCE SATIS-
FACTION DE LA **VENGEANCE** É-
TAIT **AMÈRE**. / EN GOÛTANT AU
SANG, LE FORGERON COMPRENAIT
QU'IL PERDAIT SON **ÂME**!"

"ET QUE LA **SOIE**
DE LA **REVANCHE**
NE VALAIT PAS LA
DAMNATION
ÉTERNELLE!"

"LES ANGES DE LA **MORT**
ENVELOPPÈRENT CAIN DE
LEURS AILES, MAIS LE FOR-
GERON AVAIT DÉJÀ MIS TOU-
TE SON ÂME DANS CETTE
ÉPÉE!"

C'EST EN
ELLE QUE SON **ÂME**
REPOSE POUR L'**ÉTERNITÉ**...
ET ELLE PARLE DOUCEMENT
À CEUX QUI, COMME LUI, VEU-
LENT L'UTILISER POUR
TUER!

ÉCOUTE L'ÉPÉE,
MON FILS. / TIENS
COMPTE DE SES DOU-
CES PAROLES."

TU NE PORTES **PLUS**
DE CHÂÎNES. / **PARDONNE**
À TES ANCIENS MAÎTRES ET
MODÈRE TES SENTIMENTS.
NE LAISSE PAS LA **HAINE**
TE RÉDUIRE À JAMAIS EN
ESCLAVAGE!

MON
FILS, ÉCOU-
TE CETTE É-
PÉE TREM-
PÉE DANS
LE **SANG**!

FIN

COMBAT CHARNEL

PYTHARA ÉTAIT TOMBÉE...

ET ARZAK, JUSQU'ALORS AUX PREMIÈRES LIGNES DE L'ARMÉE DES CONQUÉRANTS, SE RETROUVA SUR LE CHAMP DE BATAILLE, SEUL...

OU PRESQUE...

QUE LE CAPITAINE RALLIN ET LE RÉGLEMENT SOIENT MAUDITS!

ME LAISSER MONTER LA GARDE SUR UNE LÉGION DE CADAVRES, ALORS QU'IL Y A UNE VILLE À METTRE À SAC ET...

GUERRIER!
AU NOM DE THOTH, AIDE-MOI OU LA GUERRE EST PERDUE!

NOUS SOMMES DÉJÀ VICTORIEUX... LA CITÉ DES DÉMONS EST ENTRE NOS MAINS. MAIS SI TU AS BESOIN DE MOI...

NON! TU NE COMPRENDS PAS!

Scénario: PIERCE ASKEGREN/dessin: DANNY TALLERNO



C'EST LÀ
QU'IL FALLAIT
COMBATTRE ! LA CI-
TADELLE DE MON
ANCIEN MAÎ-
TRE !



"MEGLAN LE SORCIER !"

TU AS DONC
TROUVÉ UN
CHAMPION, NA-
RESSA ?

DOMMAGE ! LE
SORTILÈGE PERDRA
DE SA PUISSANCE,
SANS VOTRE SANG
POUR LIER LE
CHARME...



MAIS LES
FORCES DES TÉNÉ-
BRES QUE JE COMMAN-
DE NE SERONT PAS MI-
SES EN ÉCHEC PAR
UNE ESCLAVE EN
FUITE !

...OU PAR
SON AMI BAR-
BARE !



OUI ! CETTE
NUIT, LA BATAILLE
DE PYTHARA RE-
COMMENCERA !

ET MEGLAN,
SEULEMENT ME-
GLAN, EN SERA LE
VAINQUEUR !

AS-TU PEUR
DES RADOTAGES D'UN
VIEILLARD, ALORS QU'
UNE CENTAINE DE SOR-
CIERS N'ONT PU DÉFEN-
DRE PYTHARA CON-
TRE NOS LÉGIONS !

MEGLAN
VOUS A PERMIS
DE MASSACRER SES
COMPAGNONS AFIN DE
GOUVERNER SEUL CET-
TE CONTRÉE. ET SON
POUVOIR EST TEL QU'
IL PARVIENDRA À
SES FINS !



IL RESSUS-
CITE LES
MORTS !

SSCRICTH !



PAR
THOTH ET TOUS
LES **ANCIENS**
DIEUX! J'AI MOI-
MÊME TUÉ CET
HOMME!

NON! C'EST
INUTILE. CE MORT-
VIVANT N'EST PAS
ENCORE CONS-
CIENT!



LE CADAVRE TITUBA
UN INSTANT SUR DES
JAMBES CHANCE-
LANTES, PUIS...

TU VOIS?
IL S'ÉLOIGNE.
MAIS LORSQUE
LE MALÉFICE
SERA ACHEVÉ,
MEGLAN COMMAN-
DERA TOUTE
UNE **ARMÉE!**



"UNE LÉGION DE GUERRIERS QUI SE
BATTRONT POUR LUI, PEU IMPORTE
LEURS **ORIGINES** OU LEURS **CRO-**
YANCES..."

"DES SOLDATS QUI NE **PEUVENT**
ÊTRE TUÉS!"



ET MES
COMPAGNONS SONT
DANS LA VILLE,
IVRES MORTS...

TELS
DES **PORCS** AT-
TENDANT LE
BOUCHER!



VIENS. / GUIDE-
MOI JUSQU'À CET-
TE TOUR!



APRÈS UNE FOLLE CHE-
VAUCHÉE ...



ARZAK!

J'AURAIS DÙ
ME DOUTER QUE
SI LES AUTRES
MORTS-VIVANTS NE
POUVAIENT PAS EN-
CORE NOUS AT-
TAQUER ...



LE
PREMIER À ÊTRE
PLEINEMENT ÉVEILLÉ
MONTERAIT LA GARDE
DEVANT L'ANTRE DE
SON MAÎTRE!



MORT OU VI-
VANT, C'EST UN
RUDE ADVER-
SAIRE!



MAIS
SI LES MORTS
NE PEUVENT
ÊTRE
TUÉS ...

ON
PEUT
LES ...

IMMOBILISER!

EMPALE CONTRE UN ARBRE,
LE MORT-VIVANT NE PARVINT
PAS À SE LIBÉRER ...





LA SALLE
EST L'A-HAUT!
AU SOMMET DE
CES MAR-
CHES!



JE TE SA-
LUE, GUERRIER.
PENSAIS-TU QU'UN
TAS DE MUSCLES
SANS CERVEILLE ET
UNE FILLE DESTINÉE
AU SACRIFICE...



...POUR-
RAIENT VAIN-
CRE SI FACILEMENT
LE MAÎTRE DES
MORTS?



ESSAYE
LE TRAN-
CHANT DE TA
LAME CONTRE
MOI...

SI TU
L'OSES!



SANG DE
THOTH!

LA
BOULE
DE CRIS-
TAL!



J'Y
VOIS L'ARMÉE
DE MORTS - VI-
VANTS QUI SE MAS-
SE AUTOUR DES
MURAILLES DE
PYTHARA...



LA BOU-
LE DE CRIS-
TAL... C'EST LE
CATALY-
SEUR!

BRISE-
LA!

BRISE-LA,
NARESSA!



SSAAGGH
KER-SNASH!



LE SOR-
CIER EST VAIN-
CU, MAIS NOUS
DEVONS ENCO-
RE ARRÊTER
SON ARMÉE!

NON,
ARZAK... C'ÉTAIT
MEGLAN QUI ANIMAIT
LES MORTS-VIVANTS.
ILS NE REPRÉSENTENT
PLUS UNE MENA-
CE.



PYTHARA ÉTAIT TOMBÉE!

ET ARZAK, JUSQU'ALORS
AUX PREMIÈRES LIGNES
DE L'ARMÉE DES CONQUÉ-
RANTS, SE RETROUVA
SUR LE CHAMP DE BATAIL-
LE, SEUL...

OU PRESQUE...



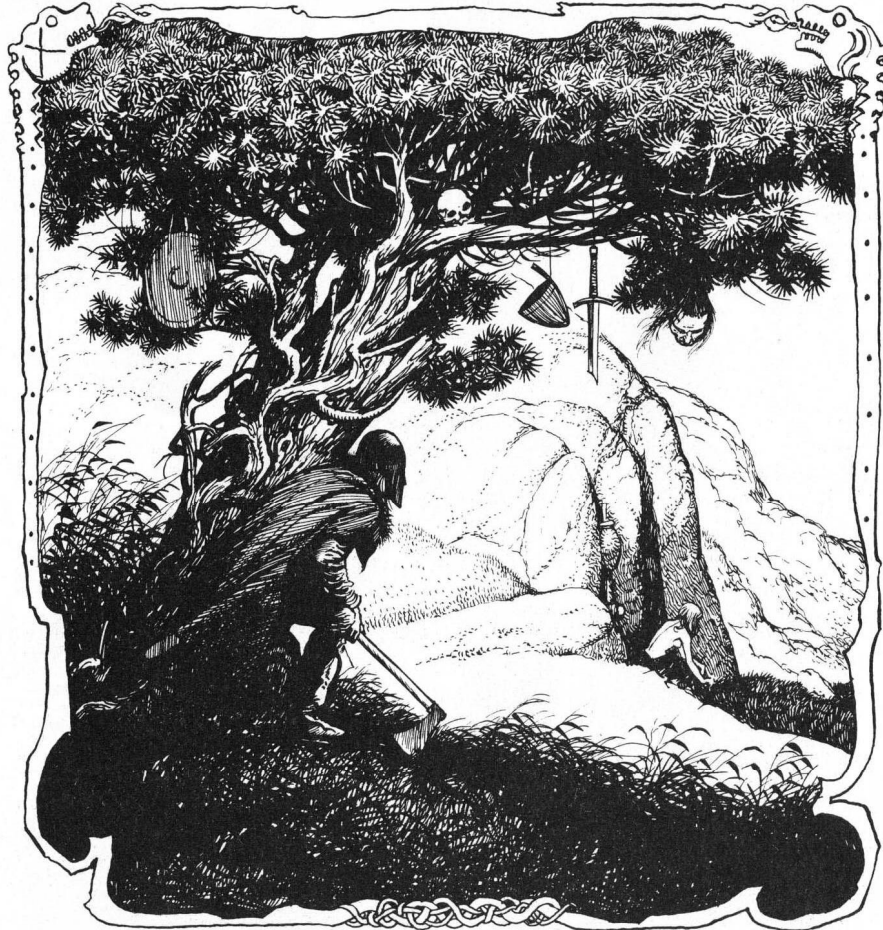


GERRI A. EMBLETON 1981

1



© Copyright by STRIP ART FEATURES



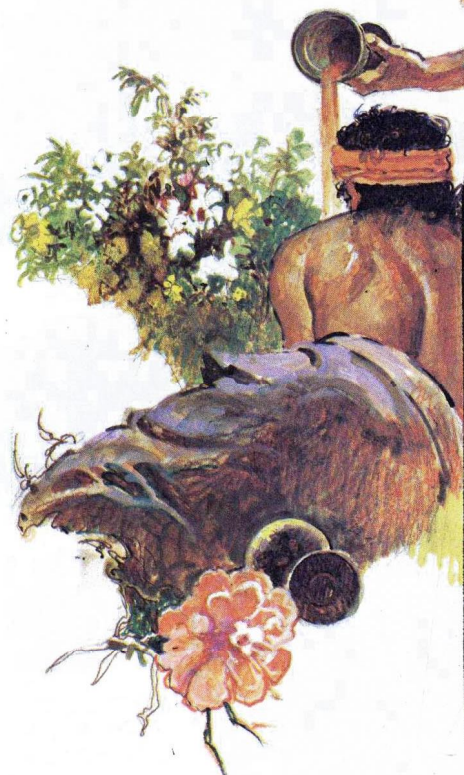






l'offrande

UN ÉTRANGE
VILLAGE AU
MILIEU DES BOIS...

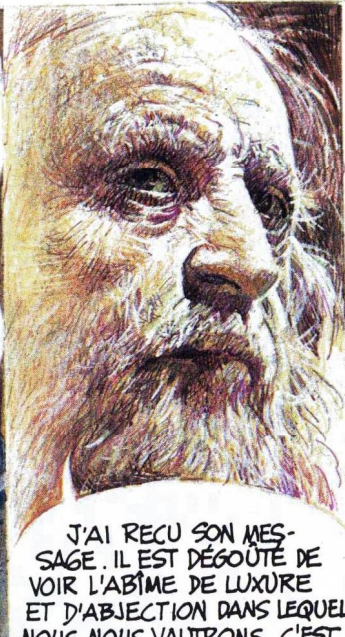


dessin: Miralles



MES FRÈRES! LA TERRE FRÉMIT D'ÉPOUVANTE PARCE QUE NOTRE DIEU EST FÂCHÉ. SA COLÈRE EST TELLE QU'IL VEUT NOTRE MORT.

POURQUOI? QU'AVONS-NOUS FAIT?



J'AI RECU SON MESSAGE. IL EST DÉGOUTÉ DE VOIR L'ABÎME DE LUXURE ET D'ABJECTION DANS LEQUEL NOUS NOUS VAUTRONS. C'EST POUR CELA QU'IL EST EN COLÈRE.



POUR L'APaiser IL NOUS FAUDRAIT SACRIFIER UNE JEUNE VIERGE...

IL Y EN A...?

JE N'EN SAIS RIEN

OUI, IL Y EN A UNE.



QUI?

LA FILLE D'HARALD. ELLE NE SORT JAMAIS SEULE. ELLE EST TOUJOURS ACCOMPAGNÉE MÊME LORSQU'ELLE VA AU MARCHÉ.



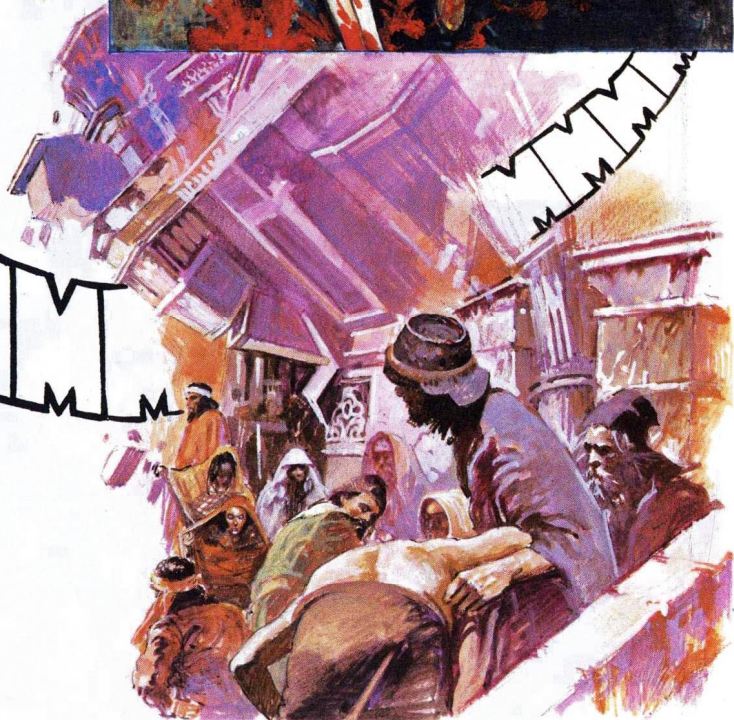
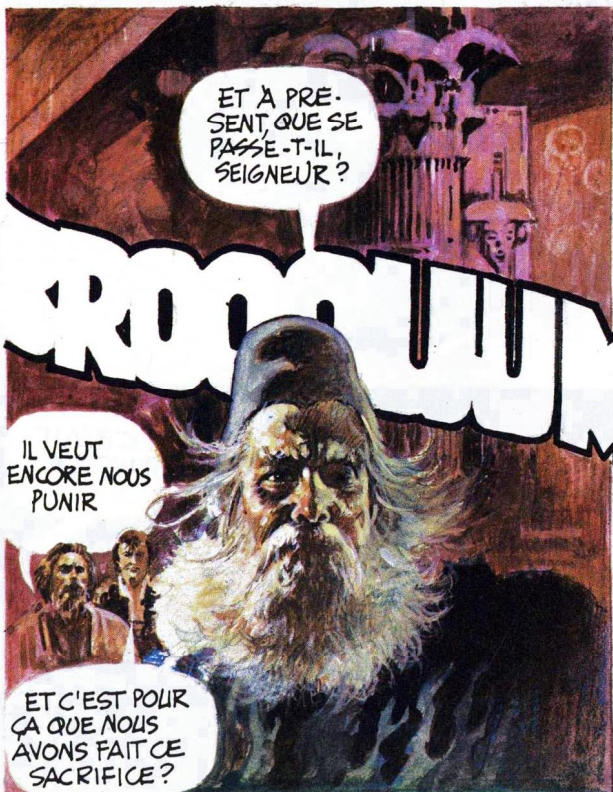
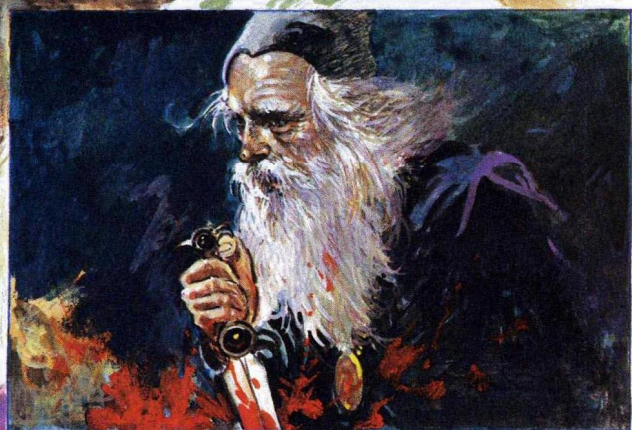
PARDONNEZ-NOUS, C'EST LE SEUL MOYEN!

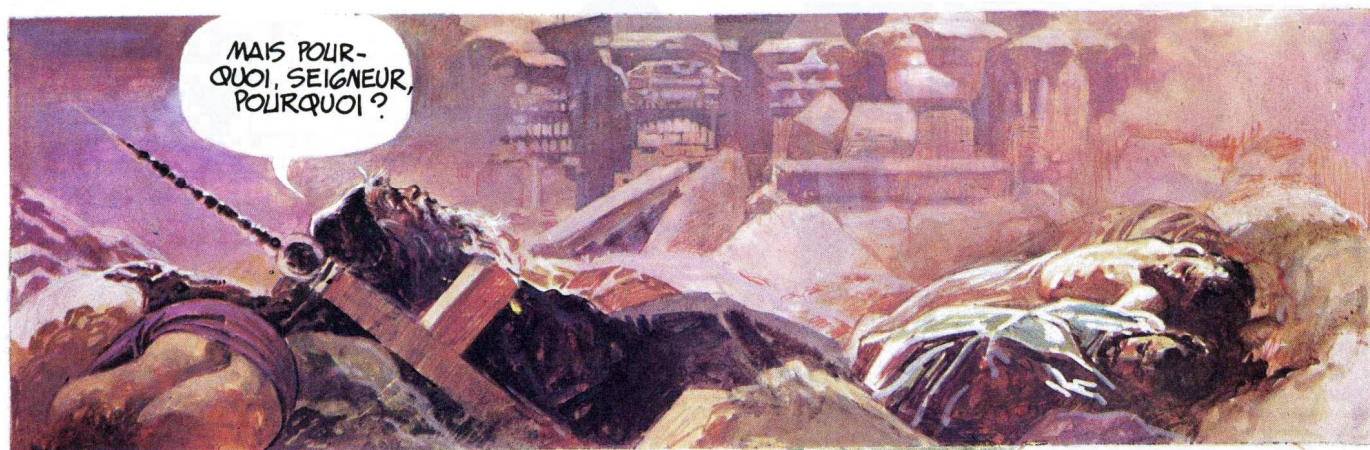


RENDEZ-MOI MON ENFANT!

NON! N'EMMENEZ PAS MA FILLE!

MA SOEUR! LÂCHEZ-LA, SALAUDS!





MAIS POUR-
QUOI, SEIGNEUR,
POURQUOI ?



MA
FILLE !

MA
REINE !

PETITE
SOEUR !



POURQUOI TOI QUI AVAIT
UN CORPS CAPABLE
D'APaiser MES
VIEILLES ARDEURS ?

POURQUOI TOI, LA
SEULE DIGNÉ
D'ACCOMPAGNER MES
JOURS ET MES,
NUITS ENFLAMMÉES ?

POURQUOI TOI QUI
ÉTAIS LA SEULE À
CONNAÎTRE LES
CAresses
POUR CHAUFFER
MES MEMBRES
GLACÉS ?



NE
M'EXPLIQUE
PLUS
RIEN,
SEIGNEUR...



...C'ÉTAIT
DONC ÇA !

les maîtres de la B.D.

RUSS HEATH UN MAÎTRE DE L'HISTOIRE INSOLITE



Russell HEATH est né le 29 septembre 1926 à New York.

Il va publier sa première histoire en 1942 à l'âge de seize ans dans la revue HOLYOKE. Cette histoire s'appelait « HAMMERHEAD HAWLEY ».

En 1946, il va collaborer à la revue TIMELY, réalisant des bandes dessinées dans des genres et des styles très variés. Pourtant c'est dans le genre « Western » que Russ Heath va obtenir ses meilleurs résultats et en particulier avec des histoires comme Arizona Kid et Kid Colt Outlaw où il excelle par le soin apporté au moindre détail et par la fidélité des armes et des vêtements.

Pendant cette période, Heath mène de front plusieurs collaborations : pour l'éditeur Lev Gleason il va produire des histoires « romantiques » ; pour l'éditeur St.-John et pour la firme « Quality » la série Plastic Man ; pour Avon des histoires de S.F. ; pour E.C. Comics des histoires dans « Mad » et « Frontline Combat » et en 1950 il va collaborer avec la National Comics.

Ses histoires Silent Knight et Golden Gladiator qui parurent dans le magazine « The Brave and the Bold » vers la fin des années 50 et le début des années 60 sont considérées comme ce qu'il y a de meilleur dans le genre « sword & sorcery » surtout par la qualité de son dessin réaliste.

Après avoir travaillé dans une série d'aventures

publiée dans « Sea Devils » de la National Comics, Russ Heath accepte de réaliser pour l'éditeur Joe Kubert la série intitulée Sergeant Rock.

Il avait déjà commencé à dessiner quelques histoires pour l'éditeur James Warren qui venait de publier son magazine de guerre « Blazing Combat » (1965). C'est ainsi que vers 1966, Russ Heath sera considéré comme un excellent dessinateur spécialisé dans les histoires de guerre et ses réalisations aussi bien chez Warren que dans les séries Sergeant Rock et Easy Company deviendront très populaires.

En dehors de son travail personnel comme dessinateur de bandes dessinées, Russ Heath a été l'assistant de George Wunder (Terry and the Pirates), de Dan Barry (Flash Gordon) et avec Kurtzman et Will Elder dans la revue « Playboy » en particulier dans les pages célèbres du personnage « Little Annie Fanny ».

Aujourd'hui, la renommée de Russ Heath n'est plus à faire, il est l'un des plus cotés dessinateurs américains. L'histoire que nous présentons ici montre à nos lecteurs la qualité du dessin, la précision des détails, le rendu des expressions... en un mot, le « savoir-faire » et la maîtrise de ce grand artiste qui est Russ Heath.

N.B. — Le numéro 1 de la collection « l'Art de la B.D. » entièrement dédié à Russ Heath, présente une sélection d'excellentes histoires de ce maître de la bande dessinée. (16 F. chez tous les marchands de journaux).

PROLOGUE



TANT ELLE ÉTAIT BELLE QUE MAINTES PERSONNES ESTIMAIENT QU'ELLE AVAIT GÂCHÉ SA VIE EN ÉPILISANT LE PALVRE THISTLEWHITE...



THISTLEWHITE ÉTAIT PALIVRE MAIS BRAVE. IL AVAIT AUTREFOIS ACCOMPAGNÉ LE ROI ARTHUR DANS SA PREMIÈRE CROISADE...



'JOUR, M'DAM... IL EST LÀ ?

OH, C'EST TOI, LE NAIN ? IL EST DÉJÀ PARTI AUX CHAMPS. SI TU TE DÉPÊCHES, TU LE RATTRAPERAS PEUT-ÊTRE...

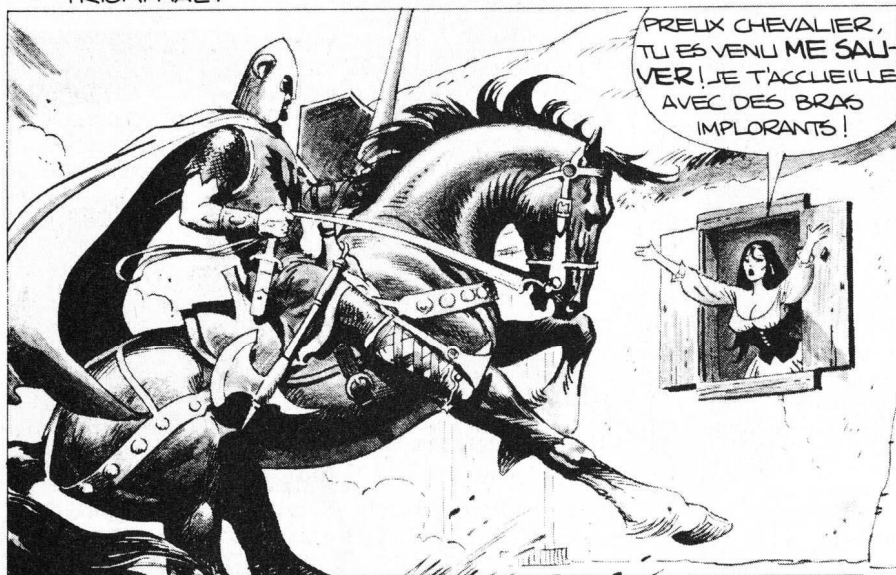
LA NOUVELLE DE LEUR "VICTOIRE" PRÉCÉDA LE RETOUR DES HOMMES D'ARTHUR QUI REÇURENT UN ACCUEIL TRIOMPHAL.

CE N'ÉTAIT PAS UNE VÉRITABLE CROISADE, MAIS LA RÉVOLTE D'UNE DOUZAINE D'INSURGÉS NON CHRÉTIENS. ILS MATÈRENT LA REBELLION EN MOINS D'UNE SEMAINE AVANT DE RETOURNER À LEURS FOYERS !



ENCORE UNE JOURNÉE MORTELLE ! QUE POURRAIS-JE FAIRE POUR ME DISTRAIRE ?

MAIS QU'ENTENDS-JE ? N'EST-CE POINT UN NOBLE CHEVALIER SUR SON DESTRIER ?



PREUX CHEVALIER, TU ES VENU ME SAUVER ! JE T'ACCUEILLE AVEC DES BRAS IMPLORENTS !

CE FUT AINSI QUE THISTLEWHITE "LE BRAVE" RENCONTRA SA SI BELLE ÉPOUSE, ET GÂCHA SA VIE...

POUR CE PALIVRE THISTLEWHITE SURCHARGÉ DE TRAVAIL, CES JOURS GLORIEUX APPARTENAIENT À UN PASSÉ TRÈS LOINTAIN...



SALVE-MOI ! SALVE-MOI DE CETTE VIE MISÉRABLE !

À "L'ÉPOQUE DU BONHEUR" AINSI QU'IL L'APPELAIT...

LONGTEMPS AVANT QUE GAYLEAVES, CE MAUDIT SORCIER, NE VINT SE PROCLAMER LE SEIGNEUR DE CE FIEF...



MÈNE-MOI À TON CHÂTEAU, ET JE SERAI TON ESCLAVE À JAMAIS...

VERSE 2500 ÉCUS POUR LE RACHAT DE TA FEMME À TON SEIGNEUR. PAIE OU RENONCE... ET SI TU ES UN HOMME, BATS-TOI !

OH, SEIGNEUR, QUE VOUS ÊTES FORT !



IL PRENAIT CE QU'IL DÉSIRAIT... HOMMES, BÉTAIL, OU CHOSSES DE PLUS DE PRIX...



NE VIENS PAS, CHIP. TA
VIE VALT BIEN PLUS
QUE CELLE DE MYRA !

MA
PLACE EST
À TON CÔTÉ,
THIST ! QUI TE
PROTÈGERA DES
ATTAQUES DANS
LE DOS DE
GAY LEAVES ?



VOICI SA PLACE-
FORTE ! DÈS QUE NOUS
ALIRONS FRANCHIR LA PAS-
SERELLE NOUS SERONS
À SA MERCI ! TU DEVRAIS
FAIRE DEMI-
TOUR, CHIP, ET SANS
ATTENDRE...



JE RES-
TERAI AVEC
TOI...



JUSQU'À
LA...



...MORT !

URK !

AT-
TEN-
TION
CHIP !







TU TE TROMPES,
CE N'EST PAS UN
DRAGON !



HELI-
RELISEMENT
POLIR
NOLIS !



JE MOC-
CLIFE DES
JAMBES.



ET TOI
DE LA
TÊTE !

NOLIS FOR-
MONS LINE SA-
CRÉE ÉQUIPE !



C'ÉTAIT
PRESQUE
TROP FA-
CILE,
CHIP !

OLAIS...
COMME SI LE
SORCIER
VOULAIT
QU'ON PARVEN-
NE AU CHÂ-
TEAU...



C'EST ÇA,
CHIP ! IL EN A
DÉJÀ ASSEZ
DE MYRA !

HA ! HA ! IL
VOLDRAIT
QU'ON LE
DÉLIVRE...
... DE TA FEM-
ME !



JE CROIS QUE
NOLIS EN SE-
RIONS CAPA-
BLES ! QUE FAUT-IL
ENCORE AFFRONTER ?
DES DÉMONS ? DES GAR-
GOUILLES ? DES DRA-
GONS ? PEUT-ÊTRE UN
OU DEUX OGRES ?

CHIP ! NOLIS
AVONS DÉMON-
TRÉ QUE NOLIS
POUVONS VENIR
À BOUT DE TOUTS
CES MONS-
TRES !



IL ÉTAIT UNE FOIS, UN PETIT ROYALME D'UNE EXTRÊME PALU-
VRETÉ. SES TERRES ÉTAIENT
STÉRILES, SON CLIMAT ÉPOLVAN-
TABLE, SES PAYSANS PATHÉTI-
QUES, SON ROI, UN TRISTE SIRE,
ET SA REINE, UNE MÈGÈRE.

PAR UNE JOURNÉE PAS PLUS
RIANTE QUE LES AUTRES, UN
DRAGON S'Y AVENTURA PAR MÉ-
GARDE ET L'UNIQUE CHEVALIER
DU ROYALME SE PORTA À SA
RENCONTRE POUR LE DÉFIER.

MELURS,
CRÉATU-
RE RÉPU-
GNANTE !

CRÉATURE RÉPUGNAN-
TE ? MON NOM EST
SHRIVEL ET N'OUBLIE
PAS QUE MÊME LES DRA-
GONS ONT DROIT À DU
RESPECT !

SHRIVEL

LE RACORNI

SCÉNARIO: BOB TOOMEY / DESSIN: VAL MAYERIK















L'AUBE DE LA CIVILISATION SE LEVAIT...

MAIS SI L'ÈRE DES TÉNÉBRES ET
DES LÉGENDES...

DISPARAISSAIT...

ELLE N'APPAR-
TENAIT PAS EN-
CORE AU PASSÉ.

ET SUR LES CHEMINS OBSCURS, RAREMENT EM-
PRUNTÉS...

LA SORCELLERIE ÉTAIT TOU-
JOURS PRÉSENTE...

DANS LES GRANDS MONTS DIVISANT L'EST ET L'OUEST, LES REFUGES ÉTAIENT
PEU NOMBREUX. DANS LES RARES AUBERGES, COMME CELLE DU **PRÉDATEUR
DES NEIGES**, VOYAGEURS ET COUPE-GARRETS, PÉLERINS ET MARCHANDS, É-
TAIENT ACCUEILLIS SANS SUSCITER DE COMMENTAIRES...

MAIS UN HOMME AT-
TIRA L'ATTENTION...

CE GUERRIER, QUI S'APPELAIT **THANE**, AVAIT VÉCU BIEN PLUS LONG-
TEMPS QUE LA PLUPART DES HOMMES, EN CETTE ÉPOQUE VIOLEN-
TE ET TROUBLÉE. IL ÉTAIT DIFFÉRENT DES AUTRES. IL MENAIT UNE
QUÊTE... IL CHERCHAIT...

Le dernier des Sorciers

scénario: ARCHIE GOODWIN/dessin: ALEX NINO



À BOIRE
TAVERNIER !
DEUX CHOPES
DE TON VIN LE
PLUS FORT !



SHNOP!

JE NE
PEUX PAS L'ARRA-
CHER DE MON DOS, J'AI
BESOIN D'AIDE !

ALORS, COM-
MANDE UNE
TROISIÈME
CHOPE ...

C'EST LE PRIX QUE
JE RÉCLAME POUR AR-
RACHER UNE FLECHE DU
DOS D'UN VIEUX BAR-
BARE ...



JE SUIS
ARISTO, ET JE VIENS
DU COUCHANT POUR LOUER
MON ÉPÉE AUX SEIGNEURS
QUI SE LIVRENT DES
GUERRES INCESSAN-
TES.



MÊME S'IL
EST AUSSI CÉLÈ-
BRE QUE THANE !



BONNE COT-
TE DE MAIL-
LES ...

SHHMP

SANS
ELLE, TU
SERAIS
MORT.



LES DEUX CAMPS
N'AIMENT PAS LES
MERCENAIRES DE
L'OUEST ...
ILS PARTENT APRÈS AVOIR
TOUCHÉ LEUR SOLDE, MAIS
AVANT D'AVOIR LIVRÉ
BATAILLE ...



DE PLUS, UN GUERRIER DIGNE
DE CE NOM DOIT SERVIR DES CAU-
SES PLUS NOBLES QUE DE PETITES
QUERELLES TERRITORIALES.

ÉTRANGES
PROPOS, DE LA
PART D'UN BARBA-
RE LÉGENDAI-
RE ...

QUI A ÉTÉ
UN BANDIT ET
UN ROI.

TOUT CELA
ME SEMBLE VAIN ET FUTI-
LE. C'EST IMPROBABLE, MAIS
SI TU PARVIENS À MON
ÂGE ...



AURAI-
TU
TROUVÉ
MIEUX,
VIEILLARD ?



À MES YEUX, OUI.
JE POURSUIS UNE QUÊTE
DEPUIS VINGT ANNÉES ... JE
RECHERCHE SHARKHAN
LE SORCIER ...



VOILÀ QUI ME SÏDÈRE
DE LA PART D'UN HOMME
QUE J'AI TOUJOURS CRU
ADMIRER ... UN SORCIER.
À NOTRE ÉPOQUE !



NE RIS PAS.
NOMBREUSES SONT LES
BALLADES QUI PARLENT DE
SHARKHAN ... LE DERNIER MEM-
BRE DU CERCLE POURPRE : LA
PLUS GRANDE CONGRÉGATION
DE SORCIERS DE L'HIS-
TOIRE.

LEUR PUISSANCE
ABATAIT LES EMPI-
RES JUSQU'AU
JOUR ...



SHARKHAN.



MAIS JE PRÉFÈRE T'AVOIR À MES CÔTÉS, PLUTÔT QUE DE SAVOIR QUE TU TE DISSIMULES DERRIÈRE MON DOS.

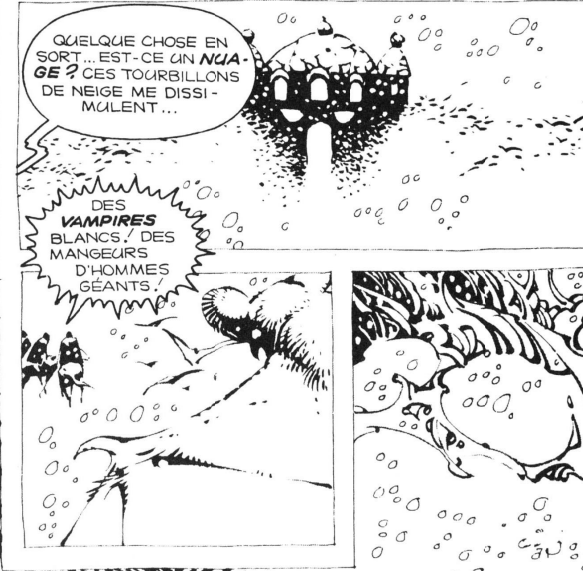


JE ME PRÉSENTE: GIMBA, LE MÉNESTREL. JE POURRAIS MÊME FOURNIR QUELQUES PIÈCES POUR ACHETER DES MON-TURES, SI NÉCESSAI-RE.



LA VOIX!

ET, À EN JUGER PAR LE CARACTÈRE DÉ-SESPÉRÉ DE CETTE AT-TAQUE, JE PARIE QUE C'EST SA DERNIÈRE RETRAITE...



QUELQUE CHOSE EN SORT... EST-CE UN NUA-GE? CES TOURBILLONS DE NEIGE ME DISSI-MULENT...

DES VAMPIRES BLANCS, DES MANGEURS D'HOMMES GEANTS.

AU LEVER DU SOLEIL, IL PRIRENT LA ROUTE...



SUIVRE LA PISTE DES MONTS EST RISQUÉ, THANE, IL SE MET À NEIGER, ET NOUS RISQUONS DE TROUVER...

LA TEMPÊTE! LA NEIGE FON-DUE TOMBAIT EN UN RIDEAU ININTERROMPU ET OPPRES-SANT...



NOS MONTURES SONT AUSSI NER-VEUSES QUE DES VIERGES AU COEUR D'UNE ORGIE BAR-BARE.

ELLES SEN-TENT QUE NOUS APPROCHONS...

VOICI DES ANNÉES QUE JE PISTE SHARKHAN DE REFUGE EN REFUGE, MAIS IL S'ENFUIT TOUJOURS À TEMPS.

LA NUIT DERNIÈRE, UN DE MES ASSAILLANTS A MARMONNÉ QU'IL DEVAIT PROTÉGER LA HAUTE CITA-DELLE DE SON MAÎ-TRE...



CHAQUE OS DE MON CORPS HURLE QUE...



LA VOIX!

ET, À EN JUGER PAR LE CARACTÈRE DÉ-SESPÉRÉ DE CETTE AT-TAQUE, JE PARIE QUE C'EST SA DERNIÈRE RETRAITE...



ILS TOMBAIENT DU
CIEL, VAGUE VIVAN-
TE VENANT SE BRI-
SER...

CONTRE L'ACIER
ET UNE DÉTERMI-
NATION FAROUCHE...

THANE, JE
TOMBE! AIDE-
MOI!

GIMBA!

UN BOND, LA PRISE FRÉNÉTIQUE
D'UNE MAIN DE FER ET...

LE BRUISSE-
MENT SOYEUX
DE LA MORT!

SKREEE!

THHOO

K!

CALME-TOI, GIM-
BA... ILS SONT
PARTIS. CE MONS-
TRE DEVAIT ÊTRE
LEUR CHEF.

TON BRAS
EST FORT ET RA-
PIDE, ARISTO.

IL N'EST
PAS ALOURDI ET AF-
FAIBLI PAR L'ÂGE,
THANE...

ET J'AURAI PEUT-ÊTRE BE-
SOIN DE VOUS AVANT QUE CE
SORCIER NE SE TROUVE A
SA PORTÉE!

VOICI TON LUTH,
MÉNESTREL, CHAN-
TE QUELQUE CHOSE:
UNE ODE À L'HUMI-
LITÉ DE LA SEU-
NESSE.

DEPUIS DES
JOURS, MES MAINS
TREMBLENT BIEN
TROP POUR QUE
JE PUISSE
SOUIER.

MA DÉCISION
DE VOUS AC-
COMPAGNER
A ÉTÉ TÉ-
MÉRAI-
RE...

TU IGNORES CE QUI
NOUS ATTEND, POURQUOI
POURSAIS-TU CETTE
QUÊTE?

COURAGE,
NOTRE SITU-
ATION S'AMÉ-
LIORE, GIMBA.
IL NE NEIGE
PLUS.

AUTREFOIS,
C'ÉTAIT PAR VEN-
GEANCE. LE CER-
CLE POURPRE
M'A DÉPOSSÉDÉ
D'UN ROYAU-
ME.

MAIS J'AI DEPUIS OUBLIÉ
CETTE PERTE. DANS CE MONDE
EN CHANGEMENT, SHARKHAN RES-
TE UN ADVERSAIRE VALABLE
EN DÉPIT DES DANGERS QU'IL
REPRÉSENTE.

EN CE CAS, SOIS
HEUREUX, THANE...
CE SORCIER EST CERTAIN-
EMENT TRÈS PRO-
CHE.
ET IL A LAISSÉ
SES PORTES OU-
VERTES.



NE SOIS PAS **STUPIDE**, ARISTO. LES SORCIERS N'ONT BE-SOIN NI DE SERRURES NI DE PONTS-LEVIS... VOICI VENIR SON **GARDIEN**.



TU AS CESSÉ DE **SOURIRE**, JEUNE GUERRIER. CROIRAI-TU FINALEMENT AUX **SORCIERS** ET AUX **MAGES** ?

MAIS THANE OUBLIA ARISTO, CAR LE GARDIEN DE SHARKHAN AVAN-ÇAIT TOUJOURS. ET, SUR UN ÉTROIT PONT DE PIERRE ENJAMBANT UN ABÎME SANS FOND, IL DÛT LIVRER BATAILLE...



TEL UN FORGERON DEVANT SON EN-CLÔME, THANE A-BATTIT SA HACHE SUR LE MONSTRE DE MÉTAL, MAIS...

IL N'A PAS DE **CORPS**, PAS DE **CHAIR**... LA FORCE DE MES COUPS FAIT REBONDIR MON ARME...

JE POURRAIS LE MAR-TÉLER QUINZE JOURS DURANT SANS LUI FAI-RE LE MOINDRE **MAL** !

SANG DES DIEUX !

À L'AIDE, ARISTO. CETTE CRÉATURE ME **DÉ-CAPITERA** AVANT QUE JE POISSE DÉGAINER !

ARISTO RESTA SOURD À SON APPEL...



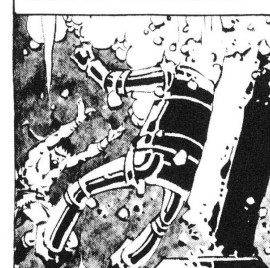
SE DÉTOURNER OU RECULER SIGNERAIT SON ARRÊT DE **MORT**. THANE N'EUT D'AUTRE CHOIX QUE DE **PLONGER** VERS LE MONSTRE...

AAAAAGHHH ! CETTE CHOSE EST AUSSI **BRÛLANTE** QUE LES FEUX DE L'**ENFER** !

CEPENDANT, IL CONTINUA DE POUS-SER...

JUSQU'AU MOMENT OÙ LE MONS-TRE BASCULA CONTRE UNE DES COLONNES DE LA CITADELLE, AU SEIN D'UNE VÉRITABLE...

CASCADE DE PIERRES...



DE NEIGE ET DE GLACE.



GIMBA / ARISTO / C'EST ... C'EST **FINI**...

SON **FEU** INTÉRIEUR N'EST PLUS QU'UNE **VAPEUR**...



CE N'EST PAS LA PEUR QUI A EMPÊCHÉ ARISTO DE T'**AIDER**, THANE.

PENDANT QUE TU OCCUPAIS LE MONSTRE, IL S'EST GLIS-SÉ DANS LE CHÂTEAU AFIN DE **TUER** LE SOR-CIER AVANT TOI !

LE **GRAND SHARKHAN** ! IL **SOMMEILLE** SUR SON TRÔ-NE, PLONGÉ DANS UNE TRAN-SE MYSTIQUE !

LE **SORCIER** ! TUE-LE, THA-NE !

ATTENDS, GIMBA, ATTENDS...





TU ES
MORT, SORCIER...
ET JE SUIS UNE
LÉGENDE !

ARISTO...
L'HOMME QUI TUA
LE DERNIER DES
SORCIERS !

PAS DE
SANG OU DE RÂLE
D'AGONIE, COMME S'IL
ÉTAIT MORT DEPUIS
LONGTEMPS...

OU S'IL
AVAIT TRANS-
FÉRÉ SON ES-
PRIT DANS
UN AUTRE
CORPS, ARIS-
TO, LES SOR-
CIERS EN
SONT CAPA-
BLES...

J'AI SUSPECTÉ
CELA DÈS LA FIN
DU COMBAT CONTRE
LES VAMPIRES !

TU N'AS RIEN
ACCOMPLI, HOR-
MIS MUTILER
SON CADA-
VRE...

ET ME
CONTRAIN-
DRE À TE
TUER, POUR
M'AVOIR TRAH
SUR LE
PONT !

ALLONS,
VIEILLARD, COMMENT
TES MAINS BRÛLÉES
POURRAIENT-ELLES
TENIR UNE ÉPÉE FACE
À MA FORCE ?

J'AI DIT QUE TON
BRAS ÉTAIT RAPIDE
ET PUISSANT...

KRANG!

MAIS, HOMME AR-
ROGANT ET IMBU DE
TOI-MÊME...



NE
POUVAIS-TU CONCE-
VOIR QUE LE MIEN SOIT
ENCORE PLUS RAPIDE
ET PLUS FORT ?



IL NE
RESTE
QUE TOI
ET MOI,
GIMBA...



OU DOIS-JE
T'APPELLER
SHARKHAN ?

TU AS
DONC TOUT
DEVINÉ ?...

JE N'AI PU À
LA FOIS CONTRÔLER
LE TEMPS ET LES
VAMPIRES.

ÇA LIEU DE FEIN-
DRE DE CHOIR, POUR
T'ATTIRER DANS UNE
POSITION VULNÉRABLE
JE SUIS VÉRITABLE-
MENT TOMBÉ...

ET TA FRAYEUR
FUT SI GRANDE, QUE
TU CESSAS DE CON-
TRÔLER LES ÉLÉ-
MENTS, CE QUI TE
TRAHIT...

FINISSONS -
EN, THANE, J'AI
BESOIN DE TEMPS
POUR ÉLABORER MES
TOURS DE MAGIE. TU
ME POURCHASSES
DEPUIS DES AN-
NÉES... C'EST FINI. FAIS-MOI LA
FAVEUR DE ME TUE RAPIDEMENT.

J'AI TOUJOURS EU LA FERME IN-
TENTION DE DÉBARRASSER LE MONDE
DE TOI ET DE TES SEMBLABLES !

MAIS ENSUITE, QUE
FERAI-JE ?... LE MERCE-
NAIRE DANS DES GUER-
RES STUPIDES, JUSQU'À
AU JOUR OÙ UN SEUL
FIER-A-BRAS ME
TUERA...



TA MORT MARQUE-
RA LA FIN D'UNE ÈRE
ET, QUE SE LE VECIL-
LE OU NON...



J'APPARTIENS À CETTE ÉPOQUE, CEL-
LE DES LÉGENDES. PRENDS TON
TEMPS POUR ÉLABORER TES TOURS
DE MAGIE, SHARKHAN...

NOUS REPRENDRONS PLUS
TARD NOTRE COMBAT. CE MONDE
NOUVEAU A BESOIN DE QUELQUES
LÉGENDES SUPPLÉMENTAIRES.

L'AUBE DE LA CIVI-
LISATION SE LEVAIT.
MAIS, SI L'ÈRE
PRÉCÉDENTE DIS-
PARAÎSSAIT... ELLE
N'APPARTENAIT
PAS ENCORE AU
PASSÉ.

FIN

LE SOLEIL D'Émeraude SE COUCHE SUR...

L'empire aux sept Lunes

SCÉNARIO : SAMUEL R. DELANY
DESSINS : HOWARD CHAYKIN

AU MILIEU DES
HEURTS DE LA VILLE,
LES SIGNES DE PAU-
VRETÉ ÉCRASANTE ET
DE RICHESSE SOMP-
TUEUSE PASSENT SOU-
VENT INAPÉRÇUS.

DEPUIS QUE JE
SUIS TON ASSISTANT, KY-
RA, QUI CROIRAIT QU'AU-
TREFOIS JE MARCHAIS
PIEDS NUS ?

MON PROJET GÉ-
NÉTIQUE RAPPORTE AS-
SEZ POUR HABILLER MES
EMPLOYÉS À DÉFAUT DE
LES PAYER.

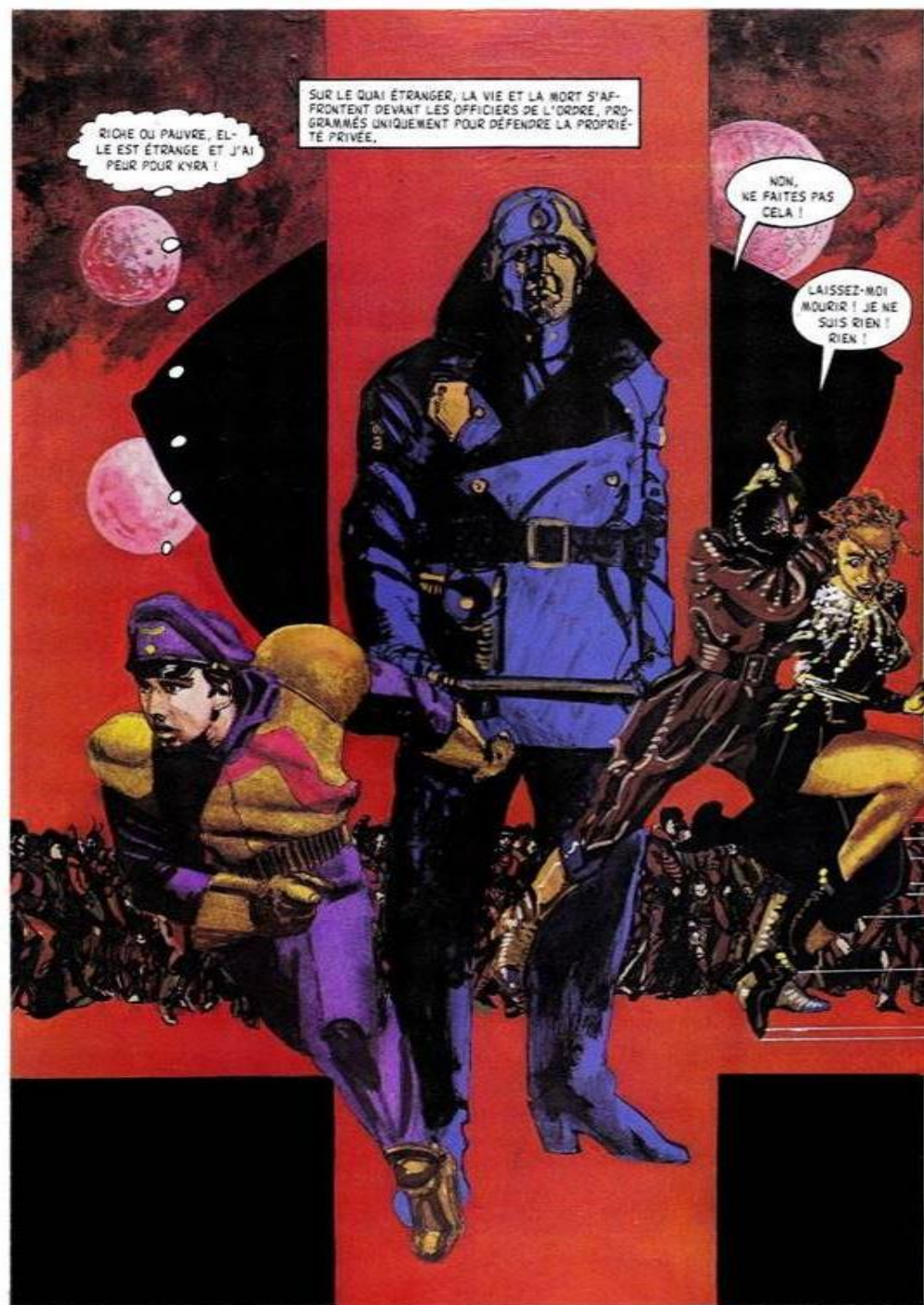
JE NE SUIS PAS HA-
BITUÉ À CES VÊTE-
MENTS ET À CE LUXE.

MAIS MOI, JE
N'AIME PAS
VOIR LA PAU-
VRETÉ ET LA
SOUFFRANCE.

KYRA !
CETTE
FEMME !
QUÉ... ?

© 1980, HOWARD CHAYKIN
& SAMUEL R. DELANY

SA TOILETTE RESPIRE LA RICHES-
SE. LES MEURTRISSURES, LA SA-
LETÉ TÉMOIGNENT DE LA DÉGRA-
DATION ET DU DÉSESPOIR.



RICHE OU PAUVRE, EL-LE EST ÉTRANGE ET J'AI PEUR POUR KYRA !

SUR LE QUAI ÉTRANGER, LA VIE ET LA MORT S'AFFRONTENT DEVANT LES OFFICIERS DE L'ORDRE, PROGRAMMÉS UNIQUEMENT POUR DÉFENDRE LA PROPRIÉTÉ PRIVÉE.

NON, NE FAITES PAS CELA !

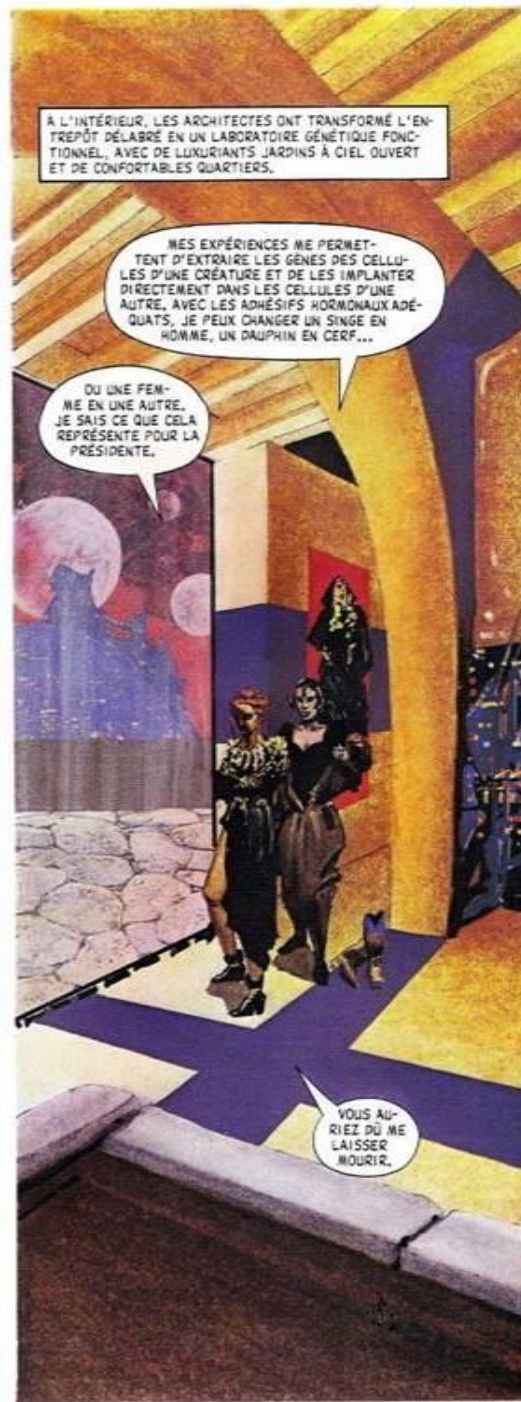
LAISSEZ-MOI MOURIR ! JE NE SUIS RIEN ! RIEN !



KYRA ENTRAÎNE LA CRÉATURE À TRAVERS LA COUVE URBAINE, JUSQU'À UNE FAÇADE FATIGUÉE ET CROULANTE... MUNIE D'UNE SERRURE ÉLECTRONIQUE COMPLEXE.

JE NE MÉRITE PAS DE VIVRE, VOUS NE SAVEZ RIEN DE MOI.

JE RECONNAIS LA SOUFFRANCE HUMAINE.



À L'INTÉRIEUR, LES ARCHITECTES ONT TRANSFORMÉ L'ENTREPÔT DÉLABRÉ EN UN LABORATOIRE GÉNÉTIQUE FONCTIONNEL, AVEC DE LUXURIANTS JARDINS À CIEL OUVERT ET DE CONFORTABLES QUARTIERS.

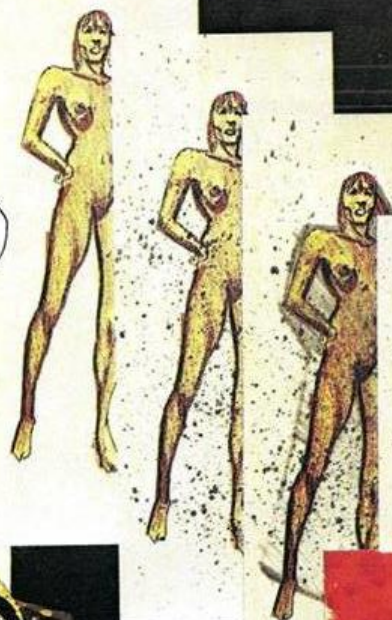
MES EXPÉRIENCES ME PERMETTENT D'EXTRAIRE LES GÈNES DES CELLULES D'UNE CRÉATURE ET DE LES IMPLANTER DIRECTEMENT DANS LES CELLULES D'UNE AUTRE, AVEC LES ADHÉSIFS HORMONAUX ADEQUATS, JE PEUX CHANGER UN SINGE EN HOMME, UN DAUPHIN EN CERF...

DU UNE FEMME EN UNE AUTRE, JE SAIS CE QUE CELA REPRÉSENTE POUR LA PRÉSIDENTE.

VOUS AURIEZ DU ME LAISSER MOURIR.

ALLONS, FEMME, ÊTES-VOUS LÀ POUR CRÉER LA VIE OU LA MORT ? REGARDEZ VOS PROBLÈMES EN FACE !

QUAND VOUS AUREZ VU CE QUE J'AI LÀ, VOUS COMPRENDREZ.



SUR L'HOLOGRAMME QUE L'ÉPAVE TEND À KYRA, UNE SILHOUETTE FAMILIÈRE SE FORME.

QUAND LES VÊTEMENTS S'ASSEMBLENT, IL DEVIENT CLAIR QUE L'ÉPAVE ELLE-MÊME EST LE SUJET.

MAIS LA TRANSFORMATION HOLOGRAPHIQUE CONTINUE...

... JUSQU'À NE PLUS FAIRE QU'UN AVEC LE TABLEAU PRÉSIDENTIEL ACCROCHÉ AU MUR.



VOUS VOYEZ MAINTENANT QUI JE SUIS ?



NON ! VOUS NE POUVEZ ÊTRE LA PRÉSIDENTE !

TENEZ, BUVEZ CECI ET EXPLIQUEZ-MOI !

"NON, DIT LA FEMME, JE NE SUIS PAS LA PRÉSIDENTE, MAIS JE SUIS L'UN DES 500 CLONES ISSUS DE SES CELLULES ET GÉNÉTIQUEMENT IDENTIQUES À ELLE. LA PRÉSIDENTE NOUS UTILISE POUR L'AIDER À RÉGENTER. ELLE NOUS FAIT APPARAÎTRE À DES CÉRÉMONIES, DES SIGNATURES DE DÉCRETS, ELLE NOUS FAIT MÊME PRENDRE DE PETITES DÉCISIONS, MAIS TOUJOURS SELON SES DÉSIRS."

JE SUIS UNE FEMME SANS IDENTITÉ PROPRE, UNE MARIONNETTE, UN FANTÔME, UN ÊTRE MISÉRABLE !

MISÉRABLE ? VOUS N'EN VOYEZ PAS LES AVANTAGES...



KYRA, ENVELOPPÉE DANS SES PENSÉES, REGARDE L'ÉQUIPEMENT QU'ELLE A MIS DES ANNÉES À CRÉER. LA MACHINERIE DE CHANGEMENT GÉNÉTIQUE. JADIS, CELA SEMBLAIT SUFFISANT...

..MAIS, COMPARÉ À CE QU'UNE PRÉSIDENTE PEUT FAIRE... VOIR LA MISE-RE ET APPORTER LE BONHEUR, ÊTRE TÉMOIN DU CHAOS ET RESTAURER L'ORDRE...

VOILÀ CE QU'UNE PRÉSIDENTE POURRAIT FAIRE, SI ELLE VOULAIT...

... AGIR !



SI VOUS NE POUVEZ VIVRE AVEC L'OPPORTUNITÉ... CERTAINS LE PEUVENT.

LA PORTE S'OUVRE...

KYRA, TU VAS BIEN ?



LE JEUNE PETTA N'EST PAS SEUL.

INSENSÉE ! CE N'EST PAS LE POUVOIR QUE VOUS DÉTENEZ, MAIS LE SACRIFICE PERSONNEL, LE DÉSEPOIR...



KYRA ET SON JEUNE ASSISTANT REGARDENT. LEUR EXPRESSION EST LA MÊME, MAIS LEURS PENSÉES SONT DIFFÉRENTES. ENFIN...



PETTA, TU N'AURAS PAS DÙ AMENER LES GARDÉS...

MAIS, KYRA, ELLE N'ÉTAIT PAS PAUVRE, ELLE N'ÉTAIT PAS RICHE... ELLE SEMBLAIT SEULEMENT FOLLE.

VOUS AVEZ BIEN FAIT. NOUS LA RECHERCHONS. LA PRÉSIDENTE A DONNÉ DES ORDRES SPÉCIAUX POUR QUE NOUS LA RAMENIONS. NOUS NE CONNAISSONS PAS SON IDENTITÉ, MAIS ON DIT QU'ELLE FAIT PARTIE D'UN JEU IMPORTANT.

FOUS ! VOUS ÊTES TOUS FOUS !



MAIS EN POUSSANT LA FEMME HORS DU LABORATOIRE, L'UN DES GARDÉS SE RETOURNE ET GROGNE...

REGARDEZ-LA ! ELLE N'EST PERSONNE !

LA NUIT SE POURSUIT. L'EXCITATION SEMBLE PASSÉE. PETTA, ASSIS DANS SON COIN HABITUEL, POSE LA TÊTE SUR SES GENOUX. "JE ME REPOSE JUSTE UN PEU, KYRA". MAIS IL S'ENDORT BIENTÔT. LA SCIENTIFIQUE, ELLE, FAIT LES CENT PAS, REGARDANT L'ÉCHANTILLON GÉNÉTIQUE.

AVEC CECI, JE
SUIS LE POUVOIR...LE
POUVOIR QUI RÉGIT CE
MONDE.

MAIS JE NE
SUIS PLUS KYRA. IL
Y A UNE CERTAINE SÉ-
CURITÉ À CONTINUER
MON TRAVAIL, DANS
LA CHALEUR DE
MON ANONYMAT...

KYRA LÈVE LES YEUX, C'EST LE MOMENT DE DÉCISION...
MAIS ALORS, TOUS LES MOMENTS EN SONT.

...MAIS D'UN AU-
TRE CÔTÉ, PEUT-ÊTRE
EST-IL TEMPS DE
CHERCHER D'AUTRES
VOIES, D'ENVISAGER
D'AUTRES POSSIBI-
LITÉS...

JE NE SAIS
PAS...

MAIS POUR CERTAINS
LES VOIES SONT PLUS
BRILLAMMENT ÉCLAIRÉES
QUE POUR D'AUTRES,
CAR LA LUMIÈRE
DE SEPT LUNES
JETTE DES OMBRES
COMPLEXES...

Fin

